

# 교과목 일람표

| 과목구분     | 과목번호   | 전산<br>코덱 | 교 과 목 명          | 강:실:학<br>(숙제)      | 개설학기      | 비고        |  |
|----------|--------|----------|------------------|--------------------|-----------|-----------|--|
| 공통<br>필수 | 필수     | CC010    | 리더쉽강좌            | 1:0:0              | 봄/가을      | 석사과정 필수   |  |
|          |        | CC020    | 윤리 및 안전          | 1AU                | 봄/가을      | 석·박사과정 필수 |  |
|          | 택<br>1 | CC500    | 11.500           | Scientific Writing | 3:0:3(4)  | 봄/가을      |  |
|          |        | CC510    | 11.510           | 전산응용개론             | 2:3:3(10) | 봄/가을      |  |
|          |        | CC511    | 11.511           | 확률 및 통계학           | 2:3:3(6)  | 봄/가을      |  |
|          |        | CC512    | 11.512           | 신소재과학개론            | 3:0:3(6)  | 봄/가을      |  |
|          |        | CC513    | 11.513           | 공업경제 및 원가분석학       | 3:0:3(6)  | 봄/가을      |  |
|          |        | CC522    | 11.522           | 계측개론               | 2:3:3(8)  | 가을        |  |
|          |        | CC530    | 11.530           | 기업가정신과 경영전략        | 3:0:3(6)  | 봄         |  |
|          |        | CC531    | 11.531           | 특허분석과 발명출원         | 3:0:3(6)  | 봄/가을      |  |
|          |        | CC532    | 11.532           | 협력시스템설계            | 4:0:4(0)  | 봄         |  |
| CC533    | 11.533 | 창업가의 리더쉽 | 3:0:3(6)         | 봄/가을               |           |           |  |
| 전공필수     | GCT501 | 43.501   | 문화기술론            | 3:2:3(6)           | 봄/가을      | ◎         |  |
| 전공<br>선택 | GCT502 | 43.502   | 디지털시대의 미학        | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT504 | 43.504   | 사이버심리학           | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT505 | 43.505   | 인간과컴퓨터상호작용(HCI)  | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT522 | 43.522   | 컴퓨터그래픽스이론및응용     | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT523 | 43.523   | 문화기술컴퓨팅          | 3:0:3(6)           |           | ◎         |  |
|          | GCT525 | 43.525   | 모션그래픽스           | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT533 | 43.533   | 사운드디자인과프로그래밍     | 3:3:3(0)           | 봄/가을      | ◎         |  |
|          | GCT535 | 43.535   | 멀티미디어음향기술        | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT536 | 43.536   | 음악 인지과학          | 3:0:3(6)           | 봄         |           |  |
|          | GCT543 | 43.543   | 게임디자인            | 3:0:3(6)           |           | ◎         |  |
|          | GCT544 | 43.544   | 게임학              | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT547 | 43.547   | 인간-컴퓨터 상호작용의 동역학 | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT551 | 43.551   | 디지털디자인           | 3:0:3(6)           |           | ◎         |  |
|          | GCT554 | 43.554   | 디지털건축            | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT555 | 43.555   | 3D인터랙션디자인        | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT556 | 43.556   | 디지털패션            | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT559 | 43.559   | 컴퓨터이셔널디자인        | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT561 | 43.561   | 과학기술의 개념과 과학적사고  | 3:0:3(6)           |           | ◎         |  |
|          | GCT564 | 43.564   | R을 활용한 데이터 분석 기초 | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT565 | 43.565   | 증강휴먼             | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT572 | 43.572   | 디지털커뮤니케이션론       | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT573 | 43.573   | 인지와 정서           | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT574 | 43.574   | 스토리디자인           | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT576 | 43.576   | 소셜컴퓨팅            | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT582 | 43.582   | 문화콘텐츠산업론         | 3:0:3(6)           | 가을        | ◎         |  |
|          | GCT583 | 43.583   | 디지털시대의유지엄테크놀로지   | 3:0:3(6)           | 봄         | ◎         |  |
|          | GCT606 | 43.606   | 디지털퍼포먼스          | 3:0:3(6)           | 가을        |           |  |
|          | GCT611 | 43.611   | 문화원형론            | 3:0:3(6)           | 가을        |           |  |
|          | GCT612 | 43.612   | 문화원형과 이미지 코드     | 3:0:3(6)           | 봄/가을      |           |  |
|          | GCT622 | 43.622   | 디지털크리쳐           | 3:0:3(6)           | 가을        |           |  |
|          | GCT633 | 43.633   | 오디오및멀티미디어프로그래밍   | 3:0:3(6)           | 봄         |           |  |

| 과목구분   | 과목번호   | 전산<br>코드 | 교 과 목 명             | 강:실:학<br>(숙제) | 개설학기  | 비고   |  |
|--------|--------|----------|---------------------|---------------|-------|------|--|
|        | GCT634 | 43.634   | 머신러닝의 음악적 응용        | 3:0:3(6)      | 봄/가을  |      |  |
|        | GCT651 | 43.651   | 미디어인터랙션디자인          | 3:0:3(6)      | 가을    |      |  |
|        | GCT653 | 43.653   | 가상현실 가상세계           | 3:0:3(6)      | 가을    |      |  |
|        | GCT662 | 43.662   | 인간과 로봇 상호작용         | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT671 | 43.671   | 사회적관계기반유비쿼터스컴퓨팅     | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT674 | 43.674   | 지식기반시스템디자인          | 3:0:3(6)      | 봄/가을  |      |  |
|        | GCT675 | 43.675   | 문화정보학 이론과 응용        | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT684 | 43.684   | 지역문화산업론             | 3:0:3(6)      |       |      |  |
|        | GCT685 | 43.685   | 문화벤처창업론             | 3:0:3(6)      |       |      |  |
|        | GCT686 | 43.686   | 전시컨텐츠제작             | 3:0:3(6)      |       |      |  |
|        | GCT687 | 43.687   | 뉴미디어와 문화유산          | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT688 | 43.688   | 글로벌문화마케팅전략          | 3:0:3(6)      | 가을    |      |  |
|        | GCT689 | 43.689   | 문화경영경제학             | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT700 | 43.700   | 프로젝트기획 특강           | 3:0:3(6)      | 봄/가을  |      |  |
|        | GCT703 | 43.703   | 문화기술특강 I            | 1:0:1(1)      |       |      |  |
|        | GCT704 | 43.704   | 문화기술특강 II           | 2:0:2(2)      |       |      |  |
|        | GCT711 | 43.711   | 디지털문화이론특강           | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT721 | 43.721   | 컴퓨터그래픽스특강           | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT722 | 43.722   | 가상현실특강              | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT731 | 43.731   | 음악기술 특강             | 3:0:3(6)      |       |      |  |
|        | GCT741 | 43.741   | HCI특강(인간과 컴퓨터 상호작용) | 3:0:3(6)      |       |      |  |
|        | GCT742 | 43.742   | 게임특강                | 3:0:3(6)      | 봄     |      |  |
|        | GCT752 | 43.752   | 디지털콘텐츠 특강           | 3:0:3(6)      |       |      |  |
|        | GCT753 | 43.753   | 컴퓨터이셔널리디자인특강        | 3:0:3(6)      | 가을    |      |  |
|        | GCT787 | 43.787   | 문화기획특강              | 3:0:3(6)      |       |      |  |
|        | 연구     | GCT960   | 43.960              | 논문연구(석사)      |       |      |  |
|        |        | GCT966   | 43.966              | 세미나(석사)       | 1:0:1 | 봄/가을 |  |
|        |        | GCT967   | 43.967              | 개별연구(석사)      |       |      |  |
| GCT980 |        | 43.980   | 논문연구(박사)            |               |       |      |  |
| GCT986 |        | 43.986   | 세미나(박사)             | 1:0:1         | 봄/가을  |      |  |
| GCT987 |        | 43.987   | 개별연구(박사)            |               |       |      |  |
| GCT998 |        | 43.998   | 인턴십 프로그램 및 연구(석사)   |               |       |      |  |
| GCT999 |        | 43.999   | 인턴십 프로그램 및 연구(박사)   |               |       |      |  |

※ ©: 학사·대학원 상호인정교과목

# 대체과목 일람표

| 학과 내 대체교과목 |        |                     |         |                     |                    |
|------------|--------|---------------------|---------|---------------------|--------------------|
| 구분         | 운영 교과목 |                     | 미운영 교과목 |                     |                    |
|            | 과목번호   | 교 과 목 명             | 과목번호    | 교 과 목 명             | 비 고                |
| 대학원과정      | GCT700 | 프로젝트기획특강            | GCT503  | 문화기술프로젝트 I          | 교과목 폐지<br>동일 교과목X  |
| 대학원과정      | GCT511 | 디지털미학               | GCT511  | 미디어미학               | 교과목명 변경            |
| 대학원과정      | GCT522 | 컴퓨터그래픽스이론및응용        | GCT522  | 컴퓨터그래픽스및가상현실        | 교과목명 변경            |
| 대학원과정      | GCT505 | 인간과컴퓨터상호작용(HCI)     | GCT541  | 인간과컴퓨터상호작용(HCI)     | 교과목번호 변경           |
| 대학원과정      | GCT573 | 인지와 정서              | GCT573  | 계산인지와 정서            | 교과목명 변경            |
| 대학원과정      | GCT504 | 사이버심리학              | GCT575  | 사이버심리학              | 교과목번호 변경           |
| 대학원과정      | GCT583 | 디지털시대의유지엄테크놀로지      | GCT583  | 문화경영조직론             | 1차)교과목명 변경         |
| 대학원과정      | GCT583 | 디지털시대의유지엄테크놀로지      | GCT583  | 문화예술조직경영            | 2차)교과목명 변경         |
| 대학원과정      | GCT700 | 프로젝트기획특강            | GCT602  | 문화기술프로젝트 II         | 교과목 폐지<br>동일 교과목X  |
| 대학원과정      | GCT622 | 디지털크리쳐              | GCT622  | 디지털인간               | 교과목명 변경            |
| 대학원과정      | GCT606 | 디지털퍼포먼스             | GCT632  | 디지털퍼포먼스             | 교과목번호 변경           |
| 대학원과정      | GCT633 | 오디오및멀티미디어프로그래밍      | GCT633  | 20세기음악과문화기획         | 교과목명 변경            |
| 대학원과정      | GCT535 | 멀티미디어음향기술           | GCT636  | 음향기술                | 교과목명 및<br>교과목번호 변경 |
| 대학원과정      | GCT544 | 게임학                 | GCT641  | 게임학                 | 교과목번호 변경           |
| 대학원과정      | GCT559 | 컴퓨터이셔널디자인           | GCT652  | 컴퓨터이셔널디자인           | 교과목번호 변경           |
| 대학원과정      | GCT556 | 디지털패션               | GCT656  | 디지털패션               | 교과목번호 변경           |
| 대학원과정      | GCT576 | 소셜컴퓨팅               | GCT673  | 계산창조론               | 교과목명 변경            |
| 대학원과정      | GCT576 | 소셜컴퓨팅               | GCT673  | 소셜컴퓨팅               | 교과목번호 변경           |
| 대학원과정      | GCT674 | 지식기반시스템디자인          | GCT674  | 텍스트분석과지식마이닝         | 1차)교과목명 변경         |
| 대학원과정      | GCT674 | 지식기반시스템디자인          | GCT674  | 지식기반시스템디자인<br>및 모델링 | 2차)교과목명 변경         |
| 대학원과정      | GCT687 | 뉴미디어와 문화유산          | GCT687  | 문화예술조직경영            | 1차)교과목명 변경         |
| 대학원과정      | GCT687 | 뉴미디어와 문화유산          | GCT687  | 전시기획                | 2차)교과목명 변경         |
| 대학원과정      | GCT742 | 게임특강                | GCT742  | 인포테인먼트특강            | 교과목명 변경            |
| 대학원과정      | GCT742 | 게임특강                | GCT742  | 엔터테인먼트공학특강          | 교과목 폐지             |
| 대학원과정      | GCT564 | R을 활용한 데이터 분석 기초    | GCT771  | 소셜미디어 분석 특강         | 교과목 폐지             |
| 대학원과정      | GCT564 | R을 활용한 데이터 분석 기초    | GCT663  | 소셜데이터 분석학           | 교과목 폐지             |
| 대학원과정      | GCT671 | 사회적관계기반유비쿼터스<br>컴퓨팅 | GCT784  | 인터넷산업특강             | 교과목 폐지             |
| 학사과정       | CTP445 | 증강현실                | GCT545  | 증강현실                | 교과목 폐지             |