

NYU 부전공 프로그램 이수요건

[2023학년도 이후 이수신청자용]

- ▣ 졸업이수학점: NYU 부전공 프로그램 별로 이수학점이 다를 수 있음(15학점 내외)
 - ※ KAIST와 NYU에서 각각 요구하는 교과목을 모두 이수하여야 함
 - ※ NYU 교과목 운영 현황에 따라 지정 교과목을 대체하여 이수할 수 있음
 - ※ 학사과정의 학점은 중복하여 인정하지 않음. 다만, NYU 부전공 프로그램 이수를 위해 KAIST에서 수강해야할 교과목이 기초필수 및 소속 학사조직에서 필수 이수요건으로 지정한 교과과목과 중복되는 경우 소속 학사조직의 이수요건과 중복하여 인정할 수 있음

▣ NYU 부전공 프로그램 별 이수요건

NYU 부전공 프로그램	At KAIST	At NYU
Biomolecular Science	<input type="checkbox"/> 10학점 ▷ CH101 일반화학 I (3학점) ▷ CH102 일반화학실험 I(1학점) ▷ BS120 일반생물학(3학점) + BS202 세포생물학(3학점)	<input type="checkbox"/> 8학점 ▷ 아래 Biomolecular Science(BMS-UY) 및 Chemistry(CM-UY) 교과목 중 - CM-UY 1023 General Chemistry II(3) - CM-UY 1021 General Chemistry II Lab(1) - CM-UY 2213 Organic Chemistry I(3) - CM-UY 2211 Organic Chemistry I Lab(1) - CM-UY 2223 Organic Chemistry II(3) - CM-UY 2221 Organic Chemistry II Lab(1) - CM-UY 3314 Biochemistry I(4) - CM-UY 3323 Biochemistry II(3) - CM-UY 3714 Physical Chemistry I(4) - BMS-UY 2003 Introduction to Physiology(3) - BMS-UY 2001 Introduction to Physiology Lab(1) - BMS-UY 2612 Stem Cells and Development(2) - BMS-UY 2713 Biostatistics(3) - BMS-UY 3613 Advanced Molecular Biology(3) - BMS-UY 3611 Advanced Molecular Biology Lab(1) - BMS-UY 3713 Advanced Cell Biology(3) - BMS-UY 3711 Advanced Cell Biology Lab(1) - BMS-UY 4113 Genetics and Genomics(3) - BMS-UY 4411 Genetics and Genomics Lab(1)
Computer Engineering	<input type="checkbox"/> 9학점 ▷ EE201 회로이론(3학점) ▷ EE303 디지털시스템(3학점) ▷ PH142 일반물리학II(3학점)	<input type="checkbox"/> 8학점 ▷ 아래 교과목 중 택 1 - ECE-UY 4144 Introduction to Embedded Systems Design(4) - CS-UY 2214 Computer Architecture(4) ▷ 아래 교과목 중 택 1

NYU 부전공 프로그램	At KAIST	At NYU
		<ul style="list-style-type: none"> - ECE-UY 3114 Fundamentals of Electronics I (4) - CS-UY 2124 Object-Oriented Programming(4) <p>※ 전기및전자공학부 학생 이수 불가</p>
Electrical Engineering	<input type="checkbox"/> 6학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ EE201 회로이론(3학점) ▷ EE202 신호및시스템(3학점) 	<input type="checkbox"/> 8학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ Electrical and Computer Engineering(ECE-UY) 교과목 중 학생이 선택 <p>※ 전기및전자공학부 학생 이수 불가</p>
Cybersecurity	<input type="checkbox"/> 6학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ CS341 전산망개론(3학점) ▷ CS348 정보보호개론(3학점) 	<input type="checkbox"/> 9학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ CS-UY 3933 Network Security(3) 또는 CS-GY 6823(3) ▷ CS-UY4753 Application Security(3) ▷ 아래 교과목 중 택1 <ul style="list-style-type: none"> - CS-UY4763 Information Systems Security Engineering and Management(3) 또는 CS-GY 6803(3) - CS-UY4773 Penetration Testing and Vulnerability Analysis(3) - CS-UY4783 Applied Cryptography(3) - 기타 협의된 교과목
Mechanical Engineering	<input type="checkbox"/> 9학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ MAS102 미적분학II(3학점) ▷ ME251 동역학(3학점) ▷ 기계공학 또는 항공우주공학의 300단위 및 400단위 수준의 교과목(3학점) 	<input type="checkbox"/> 9학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ 아래 교과목 중 택 2 <ul style="list-style-type: none"> - ME-UY 2213 Statics(3) - ME-UY 2811 Materials Science(3) - ME-UY 3333 Thermodynamics(3) ▷ Aerospace Engineering(AE-UY), Mechanical Engineering(Me-UY), Robotics(ROB-UY) 중 3000단위 및 4000단위 교과목(3) <p>※ 기계공학과 학생 이수 불가</p>
Integrated Design and Media	<input type="checkbox"/> 6학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ 아래 교과목 중 택1 <ul style="list-style-type: none"> - ID211 그래픽디자인(3학점) - GCT535 멀티미디어음향기술 (3학점) ▷ 아래 교과목 중 택1 <ul style="list-style-type: none"> - ID220 인터랙션 프로토타이핑 (3학점) - ID221 정보디자인(3학점) - ID341 영상디자인(3학점) - ID211 그래픽디자인(3학점) - GCT535 멀티미디어음향기술 (3학점) 	<input type="checkbox"/> 9학점 <ul style="list-style-type: none"> ▷ 아래 Integrated Design and Media(DM-UY) 교과목 중 <ul style="list-style-type: none"> - DM-UY 1113 Audio Foundation Studio(3) - DM-UY 1123 Visual Foundation Studio(3) - DM-UY 1133 Creative Coding(3) - DM-UY 1143 Ideation & Prototyping(3) - DM-UY 2113 Sound Design for Media(3) - DM-UY 2123 Narrative Cinema(3) - DM-UY 2133 3D Modeling(3) - DM-UY 2143 Interaction Design Studio(3) - DM-UY 2153 Intro to Game Development(3) - DM-UY 2213 User Experience Design(UX)(3) - DM-UY 2263 Still and Moving Images(3)

NYU 부전공 프로그램	At KAIST	At NYU
		<ul style="list-style-type: none"> - DM-UY 2173 Motion Graphics Studio(3) - DM-UY 2183 Contemporary Techniques in Digital Photography and Imaging(3) - DM-UY 2193 Intro to Web Development(3) - DM-UY 3113 Contemporary Techniques in Sound Art(3) - DM-UY 3123 Documentary Cinema(3) - DM-UY 3133 3D Animation(3) - DM-UY 3153 Media in Game Design and Development(3) - DM-UY 3183 Photography and Words(3) - DM-UY 3193 Dynamic Web Applications(3) - DM-UY 4123 Experimental Cinema(3) - DM-UY 4133 3D for Interactive Applications(3) - DM-UY 4153 Experimental Game Narratives(3) - DM-UY 4173 Professional Practices for Creatives(3) - DM-UY 4193 Mobile Application Development(3)
<p>※ 선수과목 등 상세사항은 NYU 수강정보 확인 필수 ※ 프로그램 별 이수요건은 NYU와 협의에 따라 변동될 수 있음</p>		
<p>□ 경과조치</p> <ul style="list-style-type: none"> - 위 이수요건은 2023학년도 가을학기부터 적용하며 입학년도 상관없이 모든 재학생에게 적용함 		