

모바일소프트웨어프로그램

학과홈페이지 : <http://mplatform.kaist.ac.kr/>

학과사무실 : 042-350-8441

개요

모바일 산업은 기존의 모바일 단말기 중심에서 모바일 SW 플랫폼 중심으로 급격하게 재편되고 있으며, 이러한 세계적 흐름에 빠르게 대응하지 못한 우리나라 IT 산업은 구글, 애플 등 외부의 충격으로 커다란 도전에 직면하고 있다. 모바일 IT 산업의 경우, 안드로이드와 iOS로 대표되는 스마트폰 운영 체제와 플랫폼 미비 등으로 심각한 문제에 당면해있다. 특히, 모바일 SW 플랫폼 분야의 창의적인 고급 연구 개발 인력 양성이 시급한 실정이다. 이와 함께, 모바일 소프트웨어 산업은 지금까지는 provider 중심의 시장이었으며 이에 따라, 소프트웨어를 개발하는 패러다임 및 기술의 발전도 개발자 중심으로 진행되어 왔다. 하지만, 모바일 산업의 패러다임이 점차로 사용자 중심(user-orientation)으로 진화하고 있다. 현재 모바일 스마트폰들은 사용자의 편리성과 만족감을 증가시키는 방향으로 발전하며, 차세대 모바일 SW 플랫폼 분야의 연구/개발자들에게 사용자 중심의 창의적 사고 및 기획 능력(design thinking)은 매우 중요한 요소이다.

본 프로그램은 사용자 중심의 design과 소프트웨어 공학 틀에 따라 체계적이고 효율적으로 모바일 플랫폼을 연구 개발할 수 있는 독창적이고 미래지향적인 소프트웨어 연구 개발자 양성을 그 목표로 한다. 현재 HW 중심에서 SW 중심으로 모바일 IT 산업의 구조가 재편되는 것에 맞추어, 모바일 SW paradigm 역시 개발자 중심에서 사용자 중심(user-orientation)으로 진화하는 것에 대비한다. 이러한 사용자 중심의 새로운 모바일 산업 패러다임 도래에 맞추어, 사용자 중심의 다양한 기능들을 창의적으로 기획할 수 있는 디자인 능력을 배양하고, 소프트웨어공학의 방법에 따라 차세대 모바일 SW 플랫폼 연구/개발을 할 수 있는 핵심 고급 인력을 체계적으로 양성한다. 이를 위해 전산학과, 산업디자인학과 및 산업공학과의 참여교수를 주축으로 시스템 개발 기술 및 사용자 경험 증진을 위한 디자인 능력을 고루 갖춘 인재를 양성하는 것을 그 목적으로 한다.