

교과목 개요

소속학과 및 문화기술대학원 교과목 개요참조

문화기술대학원 교과목 일람

세부분류			학수분류		
			GCT500	GCT600	GCT700
x0x	필수	공통필수	CC010:리더쉽강좌 CC500 영어논문작성법 CC510 전산응용개론 CC511 확률 및 통계학 CC512 재료과학개론 CC513 공업경제 및 원가분석학 CC522계측개론 CC530 기업가정신과 경영전략 CC531특허분석과 발명출원 (택)		
		전공필수	GCT501:문화기술론(석·박사 필수) GCT503:문화기술프로젝트1(석사필수, 박사선택) GCT604:문화기술프로젝트2(석사선택, 박사필수)		
	연구	GCT960:논문연구(석사) GCT980:논문연구(박사) GCT966:세미나(석사) GCT986:세미나(박사) GCT967: 개별연구(석사)			
x1x	전공선택	예술일반 인문사회일반	GCT511:미디어미학	GCT611 문화원형론	GCT711: 디지털문화이론특강 GCT712: 문화기술연구방법론
x2x		CG/VR	GCT522:컴퓨터그래픽스 및 가상현실	GCT621(CS580):컴퓨터그래픽스기술 GCT622: 디지털인간	GCT721: 컴퓨터그래픽스 특강 GCT722:가상현실 특강 GCT724: 애니메이션특강
x3x		음악/퍼포먼스	GCT531:극장음악과 디자인(학·석) GCT532:음향악기제조와 평가실험(학·석) GCT533:사운드디자인과 프로그래밍 GCT534:공연기획 및 경영관리(학·석)	GCT631:음악 및 음향기술 GCT632:디지털 퍼포먼스 GCT633:20세기 음악과 문화	GCT731: 음악기술 특강
x4x		HCI/게임	GCT541:인간과컴퓨터상호작용 GCT542:게임기술 GCT543:게임디자인	GCT641:게임학 (Ludology) GCT642:유저인터페이스 GCT644:게임기획 및 제작	GCT741:HCI 특강 GCT742:인포테인먼트 기술 특강
x5x		디자인/영상 건축	GCT551:디지털디자인 GCT552:정보디자인 GCT553:디지털콘텐츠디자인 GCT554:디지털건축	GCT651:미디어인터랙션디자인 GCT653:가상세계 GCT656:디지털패션	GCT751:영상디자인 특강 GCT752:디지털콘텐츠디자인 특강
x6x		공학/전산 로보틱스	GCT561:과학기술의 개념과 과학적사고 GCT562:인공지능 GCT563:로보틱스	GCT661:네트워크미디어 GCT662:인간과로봇상호작용	GCT763:창의적과제 (Making Things)
x7x		언어/문학 커뮤니케이션	GCT571:언어이론과 문화기술 GCT572:디지털커뮤니케이션론 GCT574:스토리디자인	GCT673:계산창조론 GCT672:디지털서사학 GCT674:텍스트분석과 지식마이닝	GCT772:디지털서사학특강
x8x		경제/경영/정책	GCT581:문화경제론 GCT582:문화콘텐츠산업론 GCT583:문화경영조직론 GCT584:문화지식재산권론	GCT681:미디어마케팅 GCT682:문화산업정책 GCT683:e-비즈니스전략 GCT684:지역문화산업론 GCT685:문화벤처창업론 GCT686:기업문화전략 GCT687:문화예술조직경영 특강 GCT688:글로벌문화마케팅전략	GCT781:문화경제특강 GCT782:문화콘텐츠마케팅특강 GCT783:글로벌 문화특강