

교과목 개요

SEP501 컴퓨팅 시스템 개요 (Computing System Overview)

3:0:3

본 과목은 컴퓨팅 시스템에 대한 전반적인 지식을 다루는 과목으로, 컴퓨터 구조 및 운영 체제와 네트워크의 기본 개념, 시스템의 발전 과정 및 향후 발전 추세등을 소개하며 이들 시스템 관련된 기술의 종합적인 연관 관계를 살펴 본다. 이 과목을 통하여 소프트웨어 개발자들이 숙지해야 하는 최소한의 컴퓨팅 시스템에 대한 지식 배양을 목표로 한다.

SEP502 소프트웨어 시스템 개요 (Software System Overview)

3:0:3

본 과목은 소프트웨어 개발자들에게 필요한 소프트웨어 시스템에 대한 전반적인 지식을 소개하는 과목으로, 프로그래밍 언어, 데이터베이스 및 인공 지능 등 소프트웨어 시스템 관련된 기본 개념 및 원리를 다루고, 이들 소프트웨어 기술이 소프트웨어 시스템 개발에 사용되는 사례들을 소개함으로써 소프트웨어 개발자들의 실무 적용 능력 배양을 목표로 한다.

SEP521 소프트웨어공학 원리 (Principles of Software Engineering)

3:1:3

소프트웨어 공학 전반에 걸친 기본 개념 및 원리를 소개한다. 소프트웨어 공학의 일반적인 기초 지식을 습득하고, 개발 각 단계별 활동 및 분야별 소프트웨어공학 주요 이슈를 다루고, 다양한 개발 프로세스 모델을 비교 분석한다. 또한 소프트웨어 산업 동향과 소프트웨어 개발 기술의 현황 및 향후 동향에 대해서 다룬다.

SEP522 요구공학 (Requirements Engineering)

3:1:3

요구 사항 추출, 명세 및 검증 기법에 대해 다룬다. 소프트웨어 개발의 설계 이전 단계인 타당성 조사, 비즈니스 모델링 기법 및 요구 사항 분석 등에 대한 기존의 기법을 배우고, 산업체에서 활용되는 정형화된 분석 기법 및 관련 도구를 이용한 실습을 통하여 요구 사항 분석 실무 능력을 배양한다.

SEP523 소프트웨어 아키텍처 및 설계 (Software Architecture and Design)

3:1:3

소프트웨어 설계 원리 및 개념, 소프트웨어 아키텍처 및 아키텍처 스타일, 소프트웨어 설계 notation 및 객체 지향, 컴포넌트 기반 개발 기법, 설계 패턴, refactoring 및 설계 평가 기법 등을 숙지하고, 다양한 CASE 도구를 이용하여 실전적인 modeling 경험을 배운다.

SEP524 소프트웨어 품질 보증 (Software Quality Assurance)

3:1:3

소프트웨어 개발 각 단계별로 검증 기법을 소개하고 실제 사례 연구를 통해 품질 검증 관련 실무 능력을 배양한다. Inspection, Walkthrough 등의 Static testing 기법과 소스 코드에 적용되는 Dynamic testing 기법 등을 소개하며, 소프트웨어 시험의 각 단계별 Test 데이터 생성, 시험 수행 및 결과 보고서 작성을 하며, 이 과정에서 State-of-the-art 도구들을 사용한다.

SEP525 소프트웨어 프로세스 및 개선 모델 (Software Process and its Improvement Model)

3:0:3

소프트웨어 프로세스 및 프로세스 개선의 기본 개념과 원리를 다룬다. ISO9000, ISO 12207, ISO 15504 등의 소프트웨어 품질 관련 표준과 CMM, Boothrap, Trillium 등의 소프트웨어 프로세스 개선 모델 등에 대해 알아보고, 향후 소프트웨어 품질 및 프로세스 평가 및 개선 기법의 발전 방향을 소개한다.

SEP541 e-Business를 위한 정보시스템 (Information systems for e-Business)

3:0:3

본 과목에서는 e-Business를 위한 정보시스템에 대해 논의한다. e-Business는 B2C, B2B, e-Marketplace 등 다양한 형태의 환경에서 이루어지고 있다. 이러한 e-Business 환경에 필요로 되는 효과적인 정보시스템의 구축 및 활용을 위하여, XML 관련 기술 및 표준, Web 기반 정보시스템 아키텍처 및 관련 미들웨어, 데이터 및 응용 시스템 통합, 그리고 e-Business 관련 표준들에 대해 공부한다.

SEP542 기업 시스템 통합 (Enterprise System Integration)

3:0:3

기업 정보 시스템의 구조, 특징 및 구성 요소들을 소개하고, 기업 내 / 기업간 애플리케이션 통합 및 비즈니스

스 프로세스 통합을 위한 기본 개념, 제반 계산 기법 및 관련 표준에 관하여 교육한다. 특히, 주요 기업 통합 시나리오들을 Application Server를 이용해 직접 구현해 봄으로써, 기업 통합 기술의 작동 원리 및 이에 관한 실무 능력을 배양할 수 있도록 한다.

SEP543 컴퓨팅 보안 (Computing Security)

3:0:3

암호학, 네트워크 보안, 인증 기술 등 컴퓨터 보안의 여러가지 요소기술에 대한 소개와 더불어 보안제품의 개발 및 평가는 어떻게 이루어지고 있는가를 다룬다. 또한 정보보호를 위한 관리 및 정책에 관한 기술 및 인터넷 보안을 위한 기술 (예: VPN, SSL, PGP, 스마트카드 등)에 대해 공부한다.

SEP544 인터넷 컴퓨팅 (Internet Computing)

3:0:3

인터넷 컴퓨팅이란 인터넷상에서 발생하는 모든 종류의 컴퓨팅을 포함하며, 이는 곧, 현재 컴퓨터 공학의 거의 모든 분야가 이에 해당함을 의미한다. 본 과목은, 이 중에서, 현재 Core Internet Computing을 구성하는, GRID Computing, Web-Centric Applications, Multimedia Streaming, Networking Middleware 등을 심도 있게 다룬다.

SEP561 내장형 컴퓨팅 (Embedded Computing)

2:3:3

임베디드 시스템은 많은 곳에서 다량으로 활용되며 시스템 특성에 의한 새로운 복잡도 때문에 새로운 설계기법이 필요하며 기존의 어셈블리 프로그래밍과 논리설계가 아닌 상위 수준의 도구와 하드웨어/소프트웨어의 협정이 주요 내용이 된다. 본 강좌에서는 이 모든 것을 통합한 설계방법을 다루며 추세와 현안들을 소개한다. 단일목적용 프로세서와 일반 프로세서를 이용한 소프트웨어의 설계와 활용방법을 소개하며 시스템의 메모리, 버스, 등의 개념을 다룬다. 그리고 보다 진보된 계산 유형과 제어 시스템, 반도체 기술, 그리고 설계도구등을 소개한다.

SEP562 내장형 시스템을 위한 시스템 소프트웨어 (System S/W for Embedded Systems)

3:0:3

내장형 시스템을 위해 시스템 소프트웨어의 측면에서 지원되어야 할 내용들을 이론적인 배경과 실험을 통해 공부한다. 내장형 시스템을 위한 운영체제의 기능과 구조, 실시간 스케줄링 방법, 디바이스 드라이버의 작성, 전력소모 감소를 위한 방법 등에 대해 살펴본다.

SEP563 내장형 컴퓨팅을 위한 네트워크 기술 (Networking Technologies for Embedded Systems)

3:1:3

본 과목은 내장형 시스템에서 사용되는 네트워크 관련 기술들을 심도있게 다루는 것을 목표로 한다. 내장형 시스템의 네트워크 구축에 필요한, Ethernet, IEEE 1394, Infrared communications, Wireless LAN, TCP/IP 프로토콜 스택 구현 등의 기술을 강의 및 실험을 통해 살펴본다.

SEP581 프로젝트 관리 및 소프트웨어 실무 (Project Management and Professional Practice)

3:0:3

소프트웨어 프로젝트 관리, group dynamics/psychology, 의사소통 및 발표 능력, 직업의식, 직업윤리, 및 실무에 필요한 기본적인 개념과 지식을 다룬다. 실제 소프트웨어 프로젝트 관리에서 발생할 수 있는 상황을 소개하고 이에 대한 대비 능력을 배양하며 관리자로서 기술적 역할 및 윤리 의식에 대하여 함께 다룬다.

SEP582 정보화 조직 경영 및 리더십 (IT Organization and Leadership)

3:0:3

본 과목에서는 기업정보화 책임자인 CIO의 역할과 책임, 정보화 조직관리 및 경영, 정보기술의 운영, 정보화 동향분석등 정보화 조직경영능력을 배양하는 것을 목적으로 한다. 주요내용으로는 CIO의 비전과 역할, 정보시스템 조직관리, 벤처기업과 정보화, 정보화를 통한 경영혁신, 기업정보화 전략, 정보화 리더십등 제반 관련 분야를 종합적으로 공부한다. 또한 성공적인 기업체의 CIO, 벤처기업의 CEO/CIO, SI업체의 책임 컨설턴트 등을 연사로 초빙하여 현장실무 경험을 듣는다.

SEP583 IT기술의 산업계 활용과 소프트웨어 산업 (Industrial Applications of Information Technology and Software Industry)

3:0:3

이 과목에서는 수강생들은 소프트웨어 산업의 구조 및 특징, 소프트웨어 생태계, 소프트웨어 서비스 산업과 제품산업을 포함한 국제 IT 산업 환경을 배우게 된다. 현재의 기술과 전망, 요구되는 소프트웨어 능력과 기술,

소프트웨어 인력의 양성 및 소프트웨어 산업의 발전을 위한 국가적인 정책, 관련 법, 소프트웨어 플랫폼의 역사, 지적 재산권 및 공개소프트웨어 등을 포함한다. IT 기술이 전통 산업의 경쟁력을 신장하기 위하여 어떻게 쓰이고 있는가에 대한 조사 수행 등을 통하여 IT기술을 산업계 현장에서 적용하는데 도움을 주고자 한다.

SEP701 소프트웨어 개발 프로젝트 (1) (Software Development Project (1)) 1:15:6

본 과목은 입학 1년 이후 (또는 교과목 21 학점 이수 후) 신청할 수 있으며 본 과정에서 숙지한 지식을 실제 소프트웨어 시스템 개발에 적용하여 실무를 경험하는 과목으로써 적절한 규모의 실질적인 소프트웨어 개발을 요하는 문제를 정의하고, 이를 분석하고, 설계하여 발표한다. 각 그룹 또는 학생별로 수행하여야 할 개발 활동과 제출하여야 하는 결과물을 정하여 제안서 형식으로 발표한다. 이 제안서 발표 시, 관련 분야의 교수진으로 위원회를 구성하여 Pass/Fail을 결정한다. Pass시 SEP562 소프트웨어 개발 프로젝트(2)를 신청할 수 있다.

SEP702 소프트웨어 개발 프로젝트 (2) (Software Development Project (2)) 1:15:6

본 과목은 SEP701 소프트웨어 개발 프로젝트 1을 이수한 후 신청할 수 있으며 SEP701에서 제안한 내용을 구현 및 시험하여 그 결과를 시연 및 발표한다. 각 그룹 또는 개인별로 학생들이 제안한 개발 활동을 개발 단계별 과정에 지도 교수가 참여하여 전체 프로젝트 진행을 안내한다. 프로젝트 결과 최종 발표시, 관련 분야의 교수진으로 위원회를 구성하여 Pass/Fail을 결정한다.

SEP965 개별연구 (Independent Study in M.S.) 0:6:1

타 교과목에서 배운 이론을 토대로 하여, 실험적인 면에 적용하는 능력을 배양하기 위한 실험 및 성능평가 위주의 과목으로 학생들에게 개별적인 프로젝트를 부여하여 해결 하도록 한다. 수강 신청 전에 담당교수와의 상의를 거쳐야 한다.

SEP966 세미나 (석사) (Seminar) 1:0:1

최근의 연구 활동 및 앞으로의 연구방향에 대하여 내·외부의 전문가들을 초청하여 강의를 듣고 관심사항들에 대하여 토론을 한다.