

교과목 이수요건

□ 학사과정

가. 졸업이수학점 : 총 130학점 이상('97학년도 입학생부터 적용)

나. 교양과목(총 28학점 이상 및 8AU)

- 교양필수 : 영어 I, 영어 II, 논술(이상 7학점), 봉사활동(4AU : 64시간), 체육(4AU : 64시간)
- 인문사회선택 : 과학기술학계열, 문학과 예술계열, 역사와 철학계열, 사회과학계열, 외국어와 언어학계열(제2외국어)에서 각각 1과목 이상(21학점 이상)

다. 기초과목(총 32학점 이상)

- 기초필수 : 23학점 이수(다음 과목 중에서 1과목 선택 이수)
 - ① 기초물리학 I(3), 일반물리학 I(3), 고급물리학 I(3) 중 1과목
 - ② 기초물리학 II(3), 일반물리학 II(3), 고급물리학 II(3) 중 1과목
 - ③ 일반물리학실험 I(1) 1과목
 - ④ 기초생물학(3), 일반생물학(3) 중 1과목
 - ⑤ 미적분학 I(3), 고급미적분학 I(3) 중 1과목
 - ⑥ 미적분학 II(3), 고급미적분학 II(3) 중 1과목
 - ⑦ 기초화학(3), 일반화학 I(3), 고급화학(3) 중 1과목
 - ⑧ 일반화학실험 I(1), 고급화학실험(1) 중 1과목
 - ⑨ 프로그래밍기초(3), 고급프로그래밍(3) 중 1과목

- 기초선택 : 9학점 이상

라. 전공과목(총 43학점 이상)

- 전공필수 : 19학점

이산구조, 데이터구조, 알고리즘, 전산기조직, 프로그래밍 언어, 운영체제 및 실험(단, 이산구조(CS204)는 이산수학(MA260)으로 전산기조직(CS311)은 컴퓨터구조개론(EE312)으로 대체 가능함.)

- 전공선택 : 24학점 이상

개별연구는 전공선택으로 4학점까지만 인정함.

마. 자유선택 : 자유선택으로 취득하는 학점 중 수학전공에서 개설하는 응용미분방정식(MA201), 선형대수학개론(MA111), 확률 및 통계(MA250), 현대대수학 I (MA311), 수치해석학개론(MA365)이나 응용수학전공에서 개설하는 상미분방정식(AM331), 확률·통계 및 응용(AM250), 수치해석(AM321), 수리논리학(AM311) 중 2과목 이상을 반드시 이수해야 함. 단, MA201, MA250, MA365 과목에 각각 대응되는 AM311, AM250, AM321 과목을 중복하여 수강했을 경우 그 중 한 과목만 인정함. (※. 2002학년도 입학생부터 적용)

바. 연구과목 : 3학점 이상

- 졸업연구 3학점은 반드시 이수
- 세미나는 연구학점으로 인정

사. 영어 이수요건 : '98학년도 입학생부터 입학 전 또는 재학 중에 PBT TOEFL 성적 560점, CBT TOEFL 성적 220점, TOEIC성적 760점, TEPS 성적 670점 이상 중에서 하나의 요건을 충족하여야 함.

※ 복수전공 이수요건 : 당 학과에서 요구하는 전공필수과목 19학점을 포함하여 당 학과 전공과목 중 43학점 이상을 이수하여야 함.

(2001학년도 입학생부터 신청학과의 졸업연구 등 연구과목이수 제외)

※ 부전공 이수요건 : 당 학과의 전공필수과목 12학점을 포함하여 당 학과 전공과목 중 21학점 이상을 이수하여야 함.

□ 석사과정

1) 논문석사

가. 졸업이수학점 : 총 36학점 이상

나. 공통필수 : 3학점

- CC510 전산응용개론, CC511 확률 및 통계학, CC512 재료과학개론, CC513 공업경제 및 원가분석학, CC522 계측개론, CC530 기업이 정신과 경영전략 중 택1 하여 이수
- CC010 리더십강좌(무학점임. 2002년도 입학생부터 반드시 이수, 일반 장학생 및 외국인 학생 제외)

다. 전공필수 : 없음

라. 선택 : 21학점 이상

- 필수선택(9학점) : 다음 3분야에서 각각 1과목 이상씩 선택 이수
 - Theory : 알고리즘 설계와 해석, 형식언어 및 오토마타 이론
 - Software : 프로그래밍 언어 이론, 소프트웨어 공학, 데이터베이스시스템, 데이터베이스 설계(데이터베이스시스템과 데이터베이스설계의 학점인정은 한과목에 한함), 인공지능
- ※ ‘인공지능’ 과목은 2001학년도 입학생부터 적용
- Computer Systems : 컴퓨터 구조, 운영체제
- 일반선택(12학점 이상) : 이 중 9학점은 당 학과에서 개설하는 과목을 이수하여야 함.

마. 연구 : 12학점 이내(세미나 2학점 포함)

바. 기타 : 학사과정 재학중 이수한 500단위 상호인정과목은 9학점까지만 인정함.

2) 교과석사

가. 졸업이수학점 : 총 36학점 이상

나. 공통필수: 3학점 이상

- CC510 전산응용개론, CC511 확률 및 통계학, CC512 재료과학개론, CC513 공업경제 및 원가분석학, CC522 계측개론, CC530 기업이 정신과 경영전략 중 택 1 하여 이수
- CC010 리더십강좌(무학점임. 2002년도 입학생부터 반드시 이수, 일반 장학생 및 외국인 학생 제외)

다. 전공필수 : 없음

라. 선택 : 30학점 이상

- 필수선택(9학점) : 다음 3분야에서 각각 1과목 이상씩 선택 이수
 - Theory : 알고리즘 설계와 해석, 형식언어 및 오토마타 이론
 - Software : 프로그래밍 언어 이론, 소프트웨어 공학, 데이터베이스시스템, 데이터베이스 설계(데이터베이스시스템과 데이터베이스설계의 학점인정은 한과목에 한함), 인공지능
- ※ ‘인공지능’ 과목은 2001학년도 입학생부터 적용
- Computer Systems : 컴퓨터 구조, 운영체제
- 일반선택(21학점 이상) : 이 중 9학점은 당 학과에서 개설하는 과목을 이수하여야 함.

마. 연구 : 3학점 이상 (개별연구, 세미나 2학점포함)

바. 기타 : 학사과정 재학중 이수한 500단위 상호 인정과목은 9학점까지만 인정함.

사. 총 평점 3.0 이상이어야 함.

□ 박사과정

가. 졸업이수학점 : 총 72학점 이상

나. 공통필수 : 3학점

석사과정과 동일(단, 석사과정에서 이수한 경우 이수하지 않아도 됨)

다. 전공필수 : 없음

라. 선택 : 39학점 이상

- 필수선택(9학점) : 석사과정과 동일(단 석사과정에서 이수한 경우 이수하지 않아도 됨)
- 일반선택(30학점 이상) : 이 중 15학점은 당 학과에서 개설하는 과목을 이수하여야 함.

마. 연구 : 30학점 이상(세미나 4학점 포함)

바. 기타 : 석사과정에서 취득한 교과목 학점은 박사과정 이수학점에 누적됨.

□ 경과조치

가. 학사과정 :

- ① 본 이수요건 중 연구과목(졸업연구, 세미나)의 연구학점 인정은 2001학년도 입학생부터 적용하며, 2000학년도 이전 입학생에 대해서는 종전 이수요건(전공학점인정)에 따라 적용
- ② 본 전공과목 이수요건은 '99학년도 입학생부터 적용하며, '98학년도 이전 입학생은 종전의 이수요건을 적용한다.
 - 전공필수 29학점(전산학개론, 이산구조, 데이터구조, 디지털시스템 및 실험, 알고리즘, 전산기조직, 프로그래밍 언어, 운영체제 및 실험, 졸업연구)
 - 전공선택 21학점 이상
- ③ '98학년도 이전 입학생에게는 타학과에서 개설하는 과목중 다음 과목은 전공선택 과목으로 인정함.
 - 전자회로 I, 전자회로II, 회로이론, 현대대수학 I, 현대대수학 II, 수치해석학개론, 전산수치해석학, 경영정보시스템, OR I, OR II, 컴퓨터 시뮬레이션
- ④ 응용수학 II를 이수한 경우, '94학년도 입학생에서 '98학년도 입학생까지는 자유선택과목(지정필수과목)으로 인정하고, '93학년도 이전 입학생은 과학기초선택과목으로 인정함.
- ⑤ '98학년도 이전 입학생의 경우 응용수학 I은 응용미분방정식으로, 응용수학 II는 응용해석학으로 각각 대체 인정함.
- ⑥ 2001학년도 가을학기부터 'CS434 시뮬레이션'이 폐지됨에 따라 산업공학과 'IE363 컴퓨터 시뮬레이션'을 대체과목으로 정하고 전공선택 과목으로 인정함.

나. 석사과정 :

- ① '98학년도 이전 입학생은 그래프이론을 전공필수(이론분야)로 인정함.
- ② 2001학년도 가을학기부터 정보통신 학제전공 TE628 인터넷 서버를 선택과목으로 인정함.

다. 박사과정 : 석사과정과 동일함.