

교과목 개요

□ 학사과정

- EE201 회로이론 (Circuit Theory) 3:0:3(6)**
회로이론에서는 전기 및 전자회로, 반도체 Memory, 전력전자, 통신 및 제어 시스템, VLSI 회로설계 연구에 필수적인 저항, 축전기, 인덕터 등의 회로소자와 회로 해석기법, 천이상태 및 정상상태 해석, 다상회로, 주파수 응답, Laplace 변환기법을 학습하고 응용하여, 창의적인 회로설계를 할 수 있는 기초소양 및 역량을 키운다.
- EE202 신호 및 시스템 (Signals and Systems) 3:0:3(6)**
시연속 그리고 이산 신호 및 시스템을 소개한다. 푸리에 급수, 푸리에 변환, 라플라스 변환, z 변환 및 그들의 응용에 대하여 알아보고 시불변 선형 시스템이 강조되면서 다양한 시스템에 대해서 알아본다.
- EE203 디지털시스템 (Digital System Design) 3:0:3(6)**
본 교과목을 통하여 디지털 로직 회로의 기본적인 원리를 이해하며, 디지털 시스템의 근본적인 개념, 구성 요소와 동작을 이해한다.
- EE204 전기자기학 I (Electromagnetics I) 3:0:3(6)**
본 과목에서는 기본적인 전자기현상과 기초이론을 강의한다. 벡터의 해석부터 출발하여 전자기학적 기본 법칙, 정전장 및 정자장의 경계조건 등을 다룬다.
- EE205 공학적 응용을 위한 자료구성론 (Data Organization for Engineering Application) 3:0:3(6)**
본 과목은 학생들이 전기공학 문제를 컴퓨터 프로그램으로 해결하는데 필요한 자료구성론을 강의한다. 다룰 내용은 정보표현, 자료구조, 객체지향프로그램, 알고리즘 해석 등이며 기본적인 자료구조는 Array, Linked List, Stack, Queue, Tree, Graph, Sorting 및 Hashing 등이다. 주어진 자료구조를 전기공학 문제에 응용하는 것을 다룬다.
- EE206 전자회로 I (Electronic Circuits I) 3:0:3(6)**
먼저 다이오드, 트랜지스터의 물리적인 구조와 기본 동작 원리에 대하여 자세하게 설명하고, 이로부터 등가회로 모델이 구성되는 것을 이해시킨다, 그리고 이들 소자들을 이용한 기본적인 정류회로, 소신호 증폭기 회로, 차동 증폭기에 초점을 맞추어 강의한다.
(선수과목 : EE201)
- EE209 전기공학을 위한 프로그래밍 (Programming for Electrical Engineering) 3:0:3(6)**
과목에서는 전기 및 전자공학에 필요한 자료구조, 알고리즘, Web Programming, JAVA등을 학습한다. 또한 객체 지향적 프로그래밍 기법을 학습하며 프로그래밍 언어로는 C, JAVA를 사용한다.
- EE301 전자회로 II (Electronic Circuits II) 3:0:3(6)**
이 과목에서는 BJT와 CMOS 아날로그 회로 설계 능력을 배양하는 것을 목표로 한다. BJT와 CMOS 증폭기 회로로부터 시작하여, 주파수 응답, 되먹임, 아날로그 집적회로, 파워 증폭기, Filter 설계 방법을 배우고, 데이터 변환기, Oscillator, 신호 발생기 등의 응용 회로에 대해서 다룬다.
(선수과목 : EE201, EE206)
- EE302 물리전자개론 (Introduction to Physical Electronics) 3:0:3(6)**
전자공학 이해 및 응용의 기본개념인 전자의 양자 물리적, 통계 물리적인 특성, 결정고체, 고체의 에너지 밴드이론, 반도체내에서의 전자와 정공의 움직임, pn 접합특성 및 이를 이용한 반도체 전자소자와 관련된 물리현상을 다룬다.

EE305 전자공학실험 I (Electronics Lab. I) 1:6:3(6)
회로이론과 전자회로에 관한 필수적인 hands-on experience와 design 경험을 함양하기 위하여 다음과 같은 실험을 수행한다.
회로이론 분야: 1. 각종 측정기기와 RC 과도응답 측정, 2. Phasor 및 AC 정상상태 응답, 3. 3상회로.
전자회로 분야: 4. Diode 및 BJT 특성 측정, 5. BJT 및 MOSFET 증폭기, 6. 연산증폭기 응용.
Design (각 2주): 7. Sine/square wave function generator 설계, 8. Active filter 설계, 9. DC power supply 설계 (15V 가변, 최대 2A, Short-circuit protection).
(선수과목 : EE201, EE206)

EE306 전자공학실험 II (Electronics Lab. II) 1:6:3(6)
디지털 시스템의 hardware 및 software 구현에 관련된 필수적인 hands-on experience와 design에 관련된 다음과 같은 실험을 수행한다.
1. 조합 논리회로 설계, 2. Flip-flop과 counter, 3. Sequential circuit 설계, 4. ALU and carry generator using FPGA, 5. Multiplier using FPGA, 6. Coffee vending machine design using FPGA, 7. Digital design using microcontroller, 8. Filter design using microcontroller.
(선수과목 : EE203, EE305)

EE308 응용전자실험 (Applied Electronics Lab.) 1:6:3(6)
응용전자실험은 VLSI, 반도체, 통신, DSP, 초고주파, 광공학, 제어, 전력전자등의 분야중 한 분야에서 자유로 연구과제를 2인1조로 선택하여, 그 분야의 project를 지도할 수 있는 실험지도교수의 허가를 얻고, 해당 실험실에서 연구과제를 수행한다. 프로젝트 과제 선정, 계획서 발표, 중간보고서 발표, demonstration, 최종보고서 발표의 순으로 진행한다.
(선수과목 : EE305, EE306)

EE312 컴퓨터구조개론 (Introduction to Computer Architecture) 3:0:3(6)
워크스테이션, PC 등 다양한 컴퓨터 시스템에 대하여 기본적인 하드웨어와 소프트웨어의 구조와 동작 원리를 이해하고 설계하는 방법을 배우는 것을 목적으로 한다. 데이터 표현 방법, 중앙처리장치 (CPU)의 하드웨어 구조, 명령어의 형식과 종류, 어셈블러와 컴파일러의 처리 과정, Datapath와 Controller의 설계 방법, 성능 향상을 위한 파이프라인 기법, 메모리 계층구조와 캐시메모리, IO 주변 장치의 동작 원리를 다루며, 고성능 컴퓨터에 대해서도 소개한다.
(선수과목 : EE203)

EE314 임베디드시스템 (Embedded Systems) 3:1:3(6)
이 과목은 최근 전자 시스템의 중요한 구현기술의 하나인 embedded 시스템에 대하여, 그 구성요소인 hardware 및 software에 대하여 분석하고, 시스템 구현 기술을 습득한다. Embedded system에서 가장 널리 쓰이는 ARM processor를 기반으로 제작된 CPU board 및 입출력 board에 대하여 소개하고, open source의 가장 보편적인 Linux operating system에 대하여 설명하고, PC를 이용한 개발환경에서 어떻게 시스템을 구현하는가에 대하여 공부한다. 기본적인 interface들에 대한 device driver 실험을 병행하여 개념을 확실히 잡도록 한다.
(선수과목 : EE203)

EE321 통신공학 (Communication Engineering) 3:0:3(6)
확률, 통계, 랜덤 프로세스에 관하여 간략히 배운 후, AM, FM, SSB, PLL, Mixer, ADC의 원리, 회로 및 통신 회로의 잡음해석 방법을 공부한다. BPSK, FSK, QAM 등의 디지털 통신 방식에 관하여도 공부한다. 다중접속 시스템의 개요도 간략히 다룬다.
(선수과목: EE202)

- EE341 전기자기학 II (Electromagnetics II) 3:0:3(6)
 본 과목에서는 시변장에서 Maxwell 방정식을 기초로 전자장 기초 이론을 강의한다. Maxwell 방정식으로부터 출발하여 평면파, 전송선, 도파관 및 안테나의 기본이론을 다룬다.
 (선수과목: EE204)
- EE342 무선공학 (Radio Engineering) 3:0:3(6)
 현대 무선 통신 시스템의 RF 전단부에서 사용하는 회로, 부품, 시스템의 설계 및 해석에 필요한 기본 이론을 습득하고 컴퓨터 시뮬레이션을 이용하여 실습한다.
 (선수과목 : EE204, EE206)
- EE372 집적회로설계 (Integrated Circuits Design) 3:0:3(6)
 이 과목은 연산, 논리 및 기억 기능 블록을 위한 조합/순차 논리 회로에 기본적인 내용으로 하여 CMOS 집적회로의 제작, 동작과 설계 기술에 대한 기본적인 개념을 다룬다. 또한, 타이밍, 연결선 및 설계 방법론에 대하여도 배운다.
- EE381 제어시스템공학 (Control System Engineering) 3:0:3(6)
 본 과목은 다이내믹 시스템의 분석과 디자인 방법을 다룬다. 주요 내용으로는 제어시스템의 서론, 시스템의 수학적 모델, 궤환제어시스템의 특성, 궤환제어시스템의 성능, 선형궤환시스템의 안정성, 근계적 기법, 주파수 응답 기법, 주파수영역에서의 안정성, 제어시스템의 시간영역 해석, 궤환 제어시스템의 설계와 보상 등이다.
 (선수과목 : EE202)
- EE391 전기전자제어 (Electronic Control of Electric Machines) 3:0:3(6)
 자기회로 및 전력변환기기, 전기-기계적 에너지 변환 원리, 회전기기의 기본원리, solid-state 모터제어 및 과도 특성 동작 등을 배우고 전동기의 산업 응용에 따른 가동, 가속, 감속, 제동 등의 제특성에 대하여 취급한다.
 (선수과목 : EE202)
- EE401 대화의 기술 (Communication Skills) 2:0:2(4)
 시장의 수요를 고려하여 새로운 기술과 물건을 개발하는 공학자들에게는 전문적 지식과 능력 뿐 아니라 이를 심분 발휘하기 위하여 좋은 의사소통의 능력이 반드시 필요하다. 이 과목은 기술적인 혹은 비기술적인 영역에서의 모든 효과적인 발표, 강의, 대화, 다자간 토론, 협상에 필요한 원리와 기술을 다룬다.
- EE402 미래사회와 전자공학 (Future Society and Electrical Engineering) 2:0:2(4)
 전자공학의 여러 분야의 기술 동향과 미래 사회의 수요를 미리 살펴봄으로써 학생들이 주도적으로 진로를 기획하고 미래의 변화에 대비하도록 도와주는 것을 목적으로 한다.
- EE405 전자 디자인 랩 (Electronics Design Lab.) 1:6:3(6)
 이 실험은 학부에서 배운 지식을 총동원하여 analog 및 digital, hardware 및 software가 결합된, 주어진 과제에 대한 설계 과목이다. 예를 들어 AM radio를 analog 회로를 이용하여 구현하고, voice recorder를 Linux 기반의 embedded system을 이용하여 구현하여, 학부과목들의 종합응용을 통한 chipstone 설계과목의 역할을 담당한다.
 (선수과목 : EE306)
- EE406 프로젝트 랩 (Project Lab.) 1:6:3(6)
 이 과목은 학생들로 하여금 간단한 전자시스템을 제안하고, 설계/구현/검증하게 함으로써 전자공학 분야의 기술자로서의 산 경험, 자질과 협동심을 키우고자 하는데 에 그 목적이 있다. 능력과 환경에 적절한 프로젝트 과제의 선정, 계획에 따른 협력연구의 수행, 설정한 목표의 달성을 위한 노력, 연구결과의 발표 등을 통하여 산 교육을 지향한다.

EE411 스위칭 및 오토마타이론 (Switching and Automata Theory) 3:0:3(6)

본 과목은 이산수학에 기반 하여 조합논리 회로 및 순서논리 회로를 해석하고 설계하는 기법을 다룬다. 다른 내용은 집합의 기초, 관계, Lattice, 스위칭 Algebra, 스위칭 함수 합성, Fault 검출, 오토마타로부터 회로 변환기법. 상태 및 시스템 Identification, 유한상태 기계의 특성, 역 유한기계, 이산 시스템 검증법 등 이다.

(선수과목 : EE203)

EE413 네트워크 설계 및 프로그래밍 (Networking Design and Programming) 3:1:3(6)

네트워킹 분야 입문을 위한 기초로서 컴퓨터 네트워크의 설계, 구축, 유지에 필요한 실제적인 기술을 다룬다. Cisco의 네트워킹 아카데미 프로그램과 연계하여 산업현장에서 요구되는 컴퓨터 네트워킹의 실무지식 뿐만 아니라 고급 네트워킹 기술의 습득에 필요한 기초지식을 강의와 실습을 통하여 익힌다.

EE422 통신시스템 (Communication Systems) 3:0:3(6)

본 과목에서는 디지털통신 시스템의 실제 구현에 관한 문제에 중점을 둔다. 최근에 상용으로 운용되는 통신 시스템 한가지를 선택하여 물리계층 전체 소프트웨어 구현 프로젝트를 수행한다. 다루는 주제는 fading 채널에서의 디지털 변복조, channel coding, 등화기 및 동기 기법을 포함한다

(선수과목 : EE321)

EE432 디지털신호처리 (Digital Signal Processing) 3:0:3(6)

이 과목에서는 이산 신호 및 시스템의 표현, 분석 그리고 설계에 관하여 다룬다. 개요는 z-변환, 이산 푸리에 변환, 빠른 이산 푸리에 변환, 이산 시스템 구조, 디지털 필터 설계 방법, 아날로그-디지털 변환, 디지털-아날로그 변환, 표본화 그리고 에어리어싱에 관한 문제

(선수과목 : EE202)

EE441 광통신개론 (Introduction to Fiber Optic Communication Systems) 3:0:3(6)

본 과목에서는 광통신의 기본 개념과 이에 사용되는 각종 광학, 전자, 통신 기술을 강의한다. 본 과목의 구체적인 내용은 광통신의 개요, 기본적 광학이론, 광섬유, 광수신기 설계 및 잡음 분석, 광통신 시스템 디자인 등을 포함한다.

EE461 반도체소자 (Semiconductor Devices) 3:0:3(6)

기본적인 반도체 소자의 동작 원리 및 특성을 이해한다. 기초적인 pn접합과 pn접합 다이오드, 금속-반도체 이중접합과 반도체 이중접합, Bipolar Transistor, MOSFET과 JFET의 동작 원리 및 특성에 대하여 폭넓게 다루고 실제 소자의 non-ideal 특성에 대해서도 공부한다.

EE481 지능시스템 (Intelligent Systems) 3:0:3(6)

이 과목의 중요한 두개의 주제는 'Modern Control System'과 'Computational Intelligence'이다. 강의는 제어 이론에 대한 이론뿐만 아니라 실제적인 적용에 대한 것도 다룬다. 강의의 첫 번째 부분은 제어 시스템 설계를 위한 디지털 제어 이론에 대해 다룬다. 모르는 시스템에 대한 제어를 고려한 기본적인 시스템 검증 방법 또한 역시 다루게 될 것이다. 일단, modern control system에 대한 개념을 정립하고 난 후에, 현재의 지능 제어 시스템에 대한 최근의 추세를 알아볼 것이다. "fuzzy logic", "artificial neural network", 그리고 "evolutionary computation"을 이용한 "computational intelligence"에 대해서 다룰 것이다. 주어진 문제를 풀기위한 알고리즘을 검증하기 위한 과목 프로젝트가 주어질 것이다.

(선수과목 : EE381)

EE484 전기전자공학특강 (Special Topics in Electrical Engineering) 3:0:3(6)

전기전자공학 분야중 기존 교과목 이외의 새로운 이론 및 응용분야 주제를 필요에 따라 다룬다.

EE490 졸업연구 (B.S. Thesis Research) 0:6:3

전기전자공학의 기본 원리를 이해하고 응용할 수 있는 분야를 선정하여 지도교수의 지도아래 졸업연구를 수행한다.

EE495 개별연구 (Individual Study) 0:6:1

학생의 관심 분야를 교수와 상의하여 연구주제로 선정하여 학생이 개별적인 연구를 담당교수의 지도아래 수행한다.

EE496 세미나 (Seminar) 1:0:1

전기전자공학 분야 뿐만 아니라 타분야의 연구 활동 및 방향에 대해 내외부의 전문가를 초청하여 강의를 듣는다.

□ 석·박사과정

EE505 전기공학실험 (Electronics Lab.) 1:6:3(6)

이 과목에서는 정밀 측정 방법과 오차 분석 방법을 배우고 전자 회로 설계를 통하여 공학적 감각과 문제 해결 능력을 배양하는 것을 목표로 한다. 되먹임 증폭기, EPLD를 이용한 controller의 설계, DSP 보드를 이용한 신호처리 실험, 디바이스 드라이버 프로그래밍, RF 실험으로 이루어진 5개의 실험을 하며 각 실험은 2~3주 정도 진행한다.

EE511 전산기구조 (Computer Architecture) 3:0:3(6)

컴퓨터 시스템의 구조와 동작원리 이해하고 첨단 프로세서에서 사용하는 성능 향상 방법과 정량적인 성능 분석 기법을 배우는 것을 목적으로 한다. 파이프라인, super-scalar, 비순차 연산방법 등 성능향상 기법과 메모리 계층 구조, cache 구조, Virtual Memory, Interrupt 처리 방식을 배우고 정량적으로 해석하여 설계하는 방법을 배우게 된다. 또한 SIMD, Multi-threading 등 최근 중요 이슈를 소개하며, 가상적인 전산기에 대한 설계와 시뮬레이션을 통하여 종합적인 이해가 가능하도록 한다.

(선수과목 : EE203, EE312)

EE512 시스템프로그래밍 (System Programming) 3:0:3(6)

시스템 프로그래밍, 특히 운영체제 전반에 대하여 알아보고 process의 개념 및 관리, concurrency, memory 관리, file system의 구조 및 관리, 입출력, 분산시스템에 대하여 강의한다. 아울러 소규모 운영체제 구현을 통하여 위 개념들을 익힌다.

EE516 컴퓨터응용실험 (Computer Applications Lab.) 1:6:3(6)

Linux OS와 ARM 기반 보드를 사용하여 기본 명령, 커널프로그래밍기법 등을 배운다. 실험실습 내용은 시스템을 생성, 모듈프로그래밍, Character 기기, 블록기기, 인터럽트 처리방법을 구현한다.

EE520 정보통신 네트워크 (Telecommunication Networks) 3:0:3(6)

이 과목에서는 각종 통신 프로토콜을 기반으로 하는 다양한 통신망의 원리를 이해하고 주요 통신망인 LAN/MAN, 패킷통신망, 인터넷, 전화망, ATM망, 광대역통신망 등 정보통신 네트워크 전반에 대해서 알아본다.

EE521 랜덤프로세스 (Random Processes) 3:0:3(6)

통신 시스템에서 신호를 해석할 때와 같이 전자공학에서 두루 필요한 확률 기법을 다루는 기본과목

이다. 확률과 확률변수, 확률 벡터, 특성함수, 확률과정, 상관함수와 전력스펙트럼의 기초성질의 이해와 응용을 다룬다.

EE522 통신이론 (Communication Theory) 3:0:3(6)

본 과목에서는 디지털통신 시스템의 기본원리 및 수학적 이론 설명에 중점을 둔다. MAP 검파이론, 최적 수신기, 정보이론, 부호이론 및 diversity 기법을 공부한다.

(선수과목 : EE321, EE521)

EE524 통신소프트웨어 설계 (Telecommunication Software Design) 3:1:3(6)

물리 계층, 데이터 링크 계층, 네트워크 계층 프로토콜의 설계와 구현을 설명한다. 또한, UNIX 및 윈도우 소켓을 사용한 클라이언트/서버 프로그래밍을 공부하며, SDR 기반의 단말 구조를 살펴본다. 마지막으로, 이 과목은 프로토콜 설계, 검증 및 최적화를 다룬다.

(선수과목 : EE527)

EE525 네트워킹 기법 및 응용 (Networking Technology and Applications) 1:6:3(6)

이 과목은 타이밍복구, 등화기, 음성코덱, 전기교환시스템, 라우터, 프로토콜 설계 및 검증, 네트워크 시뮬레이터, Winsock을 이용한 데이터 전송, 리눅스포팅, 리눅스라우팅, 네트워크 디바이스드라이버, CDMA 송수신 시스템, 망관리 등을 다룬다.

EE526 전화 및 인터넷 전화망 (Telephone and Internet Telephony Networks) 3:0:3(6)

이 과목은 전화망과 새로이 나타나고 있는 IP기반 차세대 망의 전반적인 내용을 다룬다. 교과내용은 전화망의 개요, 트래픽 이론, 교환기 제어 및 소프트웨어 시스템, 교환망, 전송 시스템, 신호망, 지능망, VoIP, IP 시그널링 프로토콜, 차세대 NGN 망의 성능평가 등을 포함한다.

EE527 데이터통신 (Data Communication) 3:0:3(6)

데이터 통신에 대한 대학원 기초 과목임. 전반부에서는 데이터통신 개요, 전송, 데이터 통신망, 후반부에서는 인터넷 프로토콜, 서비스 및 무선 인터넷에 대하여 다룬다.

EE535 영상처리 (Digital Image Processing) 3:0:3(6)

여러 가지 영상신호 발생기로부터 얻어지는 영상신호에 대한 기본적인 디지털 처리와 분석, 이해에 대해 배운다. 주제는 샘플링, 선형과 비선형 영상처리, 영상압축, 영상재구성, 영상분할 등으로 이루어져 있다.

EE538 신경회로망 (Neural Networks) 3:0:3(6)

신경회로망의 이론과 응용에 대하여 강의한다. 특히 신경회로망의 구조와 기능 그리고 학습과 일반화에 대하여 설명하고 다양한 신경회로망 모델에 대하여 알아본다. 신경회로망의 여러 가지 응용을 설명한다.

EE541 전자장이론 (Electromagnetic Theory) 3:0:3(6)

본 과목에서는 전자장 이론과 관련된 도파관 및 안테나 응용을 강의한다. 맥스웰 방정식의 기본 개념부터 시작하여, 여러 전자기 현상의 해석에 맥스웰 방정식이 어떻게 적용되는지를 강의한다.

EE542 마이크로파공학 (Microwave Engineering) 3:1:3(6)

현대 무선 통신 시스템의 마이크로파 및 RF 회로, 부품, 시스템의 설계 및 해석에 필요한 고급 이론을 강의한다. 또한 설계 및 시뮬레이션 실습을 통하여 실제 응용 설계 경험을 제공한다.

(선수과목 : EE204)

EE546 장 및 파동론 (Fields and Waves) 3:0:3(6)

도파로에서의 장과 전원, 결합모드 이론, 그리고 주기적인 구조와 비등방성 매질에서의 파동 현상에 대해 다룬다. 더불어 그린 함수들과 파동의 복사와 산란에의 그 응용에 대해 논한다.

EE555 광전자공학 (Optical Electronics) 3:0:3(6)

등방성/비등방성 매질에서의 빛의 진행과 가우시안 빔, 물질과 빛 사이의 상호작용, 레이저 원리, 빛의 변조와 스위칭, 그리고 비선형 광학 현상에 대해 다룬다.

EE561 집적회로소자 개론 (Introduction to VLSI Devices) 3:0:3(6)

이과목은 대학원생을 대상으로 집적회로소자에 대해 기초적인 지식을 확실하게 다질 수 있도록 강의한다. 양자 역학과 반도체 공정에 관한 기본적인 이론들을 간단하게 정리한 뒤에, PN 접합 다이오드, MOS 캐패시터, MOSFET, Bipolar 트랜지스터 등의 반도체 소자들에 대한 기본적인 동작 원리에 대해 깊이 있게 공부한다. 또한 트랜지스터의 크기가 micron 단위 이하가 되면서 나타나는 부차적인 현상 (Deep submicron secondary effect)들에 대하여 중점적으로 공부함으로써 반도체 소자에 대해 전반적인 이해를 하도록 한다.

(선수과목 : EE461)

EE564 집적회로프로세스 (Integrated Circuit Fabrication Process) 3:0:3(6)

집적회로 제조에 필수적인 미세패턴 형성, 실리콘 산화막의 성장, 불순물 확산, 이온 주입, 박막 형성, 상호연결, 패키징, 종합공정 및 새로 등장한 마이크로머시닝 기술 등 집적회로의 제조 공정을 다룬다.

EE565 공학자를 위한 현대물리 (Modern Physics for Engineers) 3:0:3(6)

공학자를 위하여 양자역학과 통계역학의 기본개념에 중점을 두어 강의한다. 양자 역학에서는 양자론의 기원, Schrodinger equation, wavepacket, 전자원자, 섭동론, WKB 방법, 자연 및 유도 방출, 대전자원자 등을 다루며, 통계역학에서는 통계역학의 필요성, Ensemble의 개념, Boltzmann 분포, Fermi-Dirac 분포, Bose-Einstein 분포, Non-Equilibrium Statistics등을 다룬다.

EE566 MEMS 전자공학 (MEMS in EE Perspective) 3:0:3(6)

본 과목에서는 마이크로전기기계시스템(MEMS)에 대해 전자공학의 관점에서 설계, 제작, 응용에 이르는 전 과정을 탐구한다. MEMS 설계를 위해 다양한 동작 원리, 반도체 설계 툴을 포함한 MEMS 용 CAD툴, 및 신호처리 회로들을 살펴보고, MEMS를 제작하는데 필요한 핵심 반도체 공정과 마이크로머시닝 기술들을 심도있게 공부한다. MEMS의 중요 응용사례들인 마이크로센서들, 무선·초고주파 MEMS, 광학 MEMS, 및 바이오·마이크로유체 MEMS 속에서 전자공학 측면에서의 중요한 사안들을 살펴본다.

EE571 전자회로특론 (Advanced Electronic Circuits) 3:0:3(6)

본 강의는 능동소자 (BJT와 MOS 트랜지스터)를 이용해 구현된 아날로그 회로에 대한 분석방법을 소개한다. 아날로그 회로 설계가 근사화와 창의성이 필요하기 때문에 이 강의는 복잡한 아날로그 회로를 설계하고 근사화 하는 방법을 설명한다.

(선수과목 : EE206, EE301)

EE573 VLSI 시스템 개론 (Introduction to VLSI Systems) 3:0:3(6)

이 과목은 SoC(System-on-Chip)을 포함하여 VLSI 칩의 역할, 응용 및 설계와 검증에 관련된 여러 문제를 다룬다. 추가적인 내용은 HW/SW 동시설계 및 동시검증, 완전주문형 설계, 재구성가능 시스템, 저전력 시스템, 연결과 패키징 기술, 클럭 분배, VDSM(Very Deep Submicron)문제 등이 있다. 학생들은 이 과목의 주제 범위 내에서 자신이 고른 주제에 대하여 포스터 발표와 구두 발표의 기회를 갖게 된다.

EE574 VLSI를 위한 CAD (Computer Aided Design of VLSI Circuits and Systems) 3:0:3(6)
VLSI 회로와 시스템 설계를 위한 설계방법론 및 CAD의 기초 개념과 알고리즘을 다룬다. 주요 내용으로는 상위수준 합성과 로직 합성등을 포함한 자동 합성, 정적 시간 분석, 테스트 및 테스트를 고려한 설계, 시스템 수준 설계 및 합성 등이다.

EE581 선형시스템 (Linear Systems) 3:0:3(6)
회로망, 공학시스템 또는 물리RP 등의 선형 모델에 대한 해석방법을 주로 다룬다. 상태변수 및 상태방정식, 선형 동적 방정식, 임펄스 응답 행렬, 가 제어성 및 가 관측성, state feedback 및 state estimator, 안정도, irreducible realization, canonical decomposition, matrix fraction 과 polynomial description, 다변수 시스템의 개요등을 다룬다.

EE582 디지털 제어 (Digital Control) 3:1:3(6)
컴퓨터를 이용한 디지털 제어기의 설계 및 시스템의 해석방법을 다룬다. Z변환 및 상태변수법에 의한 여러 가지 디지털 제어 시스템의 해석 및 설계 방법을 검토하고, 최적제어 및 적응제어 기법을 학습하며, quantization effect 및 sample rate selection을 고려한 마이크로컨트롤러를 이용한 제어 알고리즘의 설계문제를 과제 실험을 통하여 학습한다.

EE584 제어시스템 컴퓨터 설계 (Computer Aided Control System Design) 3:0:3(6)
선형 제어 시스템의 설계에 관한 개념과 기법에 관해 고찰한다. 모든 설계 기법은 numerical example 과 MATLAB-SIMULINK software tool을 이용하여 구현하고 simulation을 통해 검증한다.

EE594 전력전자시스템 (Power Electronics Systems) 3:0:3(6)
본 과목에서는 Harmonic Analysis를 시작으로 하여, 각종 Converter(Buck, Boost, Buck-Boost)의 동작과 Inverter의 Commutation(Voltage Source, Current Source) 및 Chopper의 동작원리와 운영에 관해서 취급한다.
(선수과목 : EE391)

EE612 이산사건 시스템 모델링 시뮬레이션 (Discrete Event System Modeling and Simulation) 3:0:3(6)
본 과목은 통신네트워크, 생산시스템, 고수준 컴퓨터구조 등을 표현하는 이산사건 시스템의 모델링 및 시뮬레이션의 전 과정을 다룬다. 다루는 내용은 시스템 분류, 이산사건 시스템 모델링 방법론, 시뮬레이션 알고리즘, DEVS 형식론, Petri Nets, 통계적 모델 검증법, 시뮬레이션 출력 분석 등 이다.

EE621 부호이론 (Coding Theory) 3:0:3(6)
이 과목은 오류를 정정 혹은 검출하는 방법을 다루는 고급과정이다. Finite Field Theory를 다루고 이 결과를 이용하여 cyclic code, BCH code, Reed-Solomon code를 다룬다. 그리고 convolutional code, trellis coded modulation을 다룬 뒤 최근에 개발된 turbo code, LDPC code, space-time code, adaptive coding을 다룬다.
(선수과목 : EE521, EE522)

EE622 신호검파론 (Signal Detection Theory) 3:0:3(6)
이 과목은 주로 대학원 학생을 - 특히 박사과정 학생을 - 대상으로 하며, 신호검파의 통계학적인 기본이론, 원리와 응용을 다룬다. 주요 내용은 아래와 같다. 가설 검정과 여러 기준, 알려진 신호 검파, 이산 시간 신호 검파, 확률 신호 검파, 협대역 신호 검파 등을 다룬다.
(선수과목 : EE521)

EE623 정보이론 (Information Theory) 3:0:3(6)
이 과목은 정보통신의 기본 과제인 정보전달과 정보저장에 존재하는 근본적인 한계를 공부한다. 정보량의 개념과 정의, 정보원의 손상없이 짧게 표현할 수 있는 정보원 부호이론, 잡음이 존재하는 전송로에서 전송 부호 신뢰성 한계, 손상과 표현부호 길이와의 관계를 다룬다.
(선수과목 : EE521, CC511)

- EE624 이동통신 시스템 (Mobile Communication Systems) 3:0:3(6)**
 이 과목에서 다루는 주제들은 다양한 이동통신 시스템의 개요와 휴대전화 시스템의 구조, 접속 기술, 무선통신 전파, 페이딩, 안테나, 다이버시티, 링크 분석, CDMA 확산 스펙트럼 시스템, 물리 계층, 데이터 링크 계층, 네트워크 계층 프로토콜, 트래픽 제어, 이동통신 네트워크 구조와 3세대 이동통신 시스템에 관한 내용을 포함한다.
- EE627 통신망 성능분석 (Performance Analysis of Communication Networks) 3:0:3(6)**
 본 강좌에서는 고속 통신망의 설계 제어 모델링 및 성능 분석을 위한 최신 기법과 연구주제를 ATM과 IP 기술을 중심으로 다룬다. 또한 네트워크 트래픽, 네트워크 큐잉, 서비스 품질, 네트워크 알고리즘 및 프로토콜을 정량적으로 분석하고 이해한다.
- EE628 영상통신시스템 (Visual Communication Systems) 3:0:3(6)**
 정지영상 및 동영상 신호의 효과적인 압축 부호화 기법과 영상 정보의 전송 및 저장을 위한 표준 기법들의 원리를 공부한다. 주요 강의 내용은 다음과 같다. 영상정보의 표현 방법, 표본화 및 양자화 기법, 엔트로피 부호화, 예측 부호화, 변환 부호화, 부대역 부호화, 벡터 양자화, 이동보상 부호화, 분할기반 부호화, 이진 영상 압축을 위한 표준기법, 정지영상 및 동영상의 압축을 위한 표준기법들을 다룬다.
 (선수과목 : EE432)
- EE631 고급디지털신호처리 (Advanced Digital Signal Processing) 3:0:3(6)**
 디지털 신호의 모델링, 필터구현, 최적 디지털필터의 설계, 최적신호추정, 신호전력추정, 적응필터의 기본 알고리즘을 익히는데 목적이 있으며, 내용으로는 deterministic 신호와 확률신호의 모델링, FIR, IIR, Lattice 필터구현, 최소자승오차와 평균자승오차 기준적용, 파라미터 추정 알고리즘, Wiener, Kalman 필터 설계, 비모수 및 모수 전력추정, LMS 및 RLS 적응 알고리즘이 포함된다.
 (선수과목 : EE432, EE521)
- EE633 디지털 음성처리 (Digital Speech Processing) 3:0:3(6)**
 디지털 신호처리 기법들이 음성 통신에 어떻게 응용될 수 있는지 알아본다. 초반기에는 신호처리, 음성의 특성 그리고 생성 과정에 관한 기본적인 내용을 다루고, 후반기에 이를 바탕으로 음성 부호화, 음성인식, 음성 합성에 대하여 알아본다. 학생들은 여러 프로젝트를 수행함으로써 수업 시간에 배운 내용을 실제적으로 적용하는 기회도 갖게 될 것이다.
 (선수과목 : EE202)
- EE634 패턴인식 (Pattern Recognition) 3:0:3(6)**
 Bayes 결정이론, 모수형 확률 밀도 함수 추정, 비모수형 확률 밀도 함수 추정 및 인식 기법, 특징 변환 및 선정, 선형 판별 함수, Support Vector Machine, 다계층 신경회로망, 비관리형 학습법, Clustering 등 통계적 방법에 근거한 패턴 인식 기법들에 관하여 강의한다.
 (선수과목 : EE521)
- EE641 초고주파 집적회로 (Monolithic Microwave Integrated Circuits) 3:0:3(6)**
 이동통신을 비롯한 wireless 시스템에 필요한 초고주파 집적회로의 공통되고 핵심된 사항을 다룬다. Si 이나 화합물 반도체 소자 공정을 이용한 초고주파 집적회로들을 기본으로 구성하는 단위회로, 회로설계방법, 회로구조, 성능평가방법을 포함한다.
 (선수과목 : EE204, EE206)
- EE652 광통신공학 (Optical Communication) 3:0:3(6)**
 본 과목은 광통신 기술의 기본원리를 이해하고, 이를 이용하여 광대역 통신망을 구축하는 방법을 강의하기 위한 것이다. 본 과목에서는 먼저 통신망의 개요를 설명하고, 광섬유의 구조, 광섬유에서

발생하는 신호의 왜곡, 광수신기 설계, 광섬유 링크 설계, WDM 시스템 등을 강의한다.

EE661 고체물리 (Solid State Physics)

3:0:3(6)

이 강의는 대학원생을 대상으로 하는 것으로서 도체, 반도체, 유전체등 고체물리학에 대한 기초적인 개념들을 양자역학, 통계 및 열역학등 기초적인 물리학이론과 함께 강의하며, 특히, 양자우물, 양자선, 양자점과 같은 나노구조에서 발생하는 새로운 물리적 전기적 특성들을 강의하고 이를 이용한 소자들에 대해 다룬다.

EE663 고주파전자소자 (High Frequency Electronic Devices)

3:0:3(6)

초고주파/초고속 집적회로 및 시스템에 사용되는 고주파 전자소자들의 물리적 특성과 구조, 소자 동작원리를 이해하고, 특성 모델링, 제작기법, 초고주파 아날로그/디지털 집적회로에의 응용 등에 대하여 공부한다.

(선수과목 : EE461)

EE676 아날로그 집적회로 (Analog Integrated Circuits)

3:0:3(6)

기초적인 전자회로 지식을 바탕으로 실제 아날로그 회로를 설계할 때 널리 쓰이는 기본 블록들 (광대역 연산 증폭기, 비교기, 연속시간 아날로그 필터, 스위치-커패시터 필터, 아날로그 디지털 변환기, 디지털 아날로그 변환기 등)에 대해서 CMOS 중심으로 다루는 고급과정이다.

(선수과목 : EE571)

EE678 디지털 집적회로 (Digital Integrated Circuits)

3:0:3(6)

본 교과목을 통하여 고성능 CMOS 회로 설계의 중요한 이슈들을 이해하고 맞춤형 설계 방법을 이용한 데이터 패스 설계, 클럭킹, CMOS 로직 스타일 등에 대해 이해한다.

EE681 비선형제어 (Nonlinear Control)

3:0:3(6)

비선형 시스템의 해석과 비선형 제어 시스템의 설계에 관한 제반 기법을 소개한다. 비선형 시스템의 해석기법으로 Liapunov stability, singular perturbations, averaging method등을 다루고 비선형제어 기법으로 feedback linearization, sliding mode control, backstepping, Liapunov redesign technique등을 논한다.

(선수과목 : EE581)

EE682 지능제어이론 (Intelligent Control Theory)

3:0:3(6)

지능제어 기법으로 알려진 여러 가지 제어기법 중에서 불확실성 처리와 학습 능력의 관점에서 매우 효과적인 fuzzy 제어기 및 신경회로망 학습제어기 설계 방법론을 중심으로 공부한다. 이를 위하여 먼저 fuzzy set 이론 및 fuzzy 논리를 이용한, fuzzy 제어기의 설계 방법 및 응용예를 다루고, ANN을 Review한 후 이에 기반하여 dynamic 시스템 제어를 위한 ANN-기반 학습 제어 기법과 최적화를 위한 유전자 알고리즘(GA)등을 포함한 최근 소개되고 있는 지능제어 기법들을 취급한다.

(선수과목 : EE581)

EE683 로봇제어 (Robot Control)

3:0:3(6)

로봇 매니플레이터의 기구학, 동역학 및 제어 알고리즘의 설계방법을 다룬다. 특히, homogeneous transformations, kinematics equations, motion trajectory planning을 공부한 후 여러 가지 제어 방법을 다루며 시뮬레이션을 통하여 이의 유용성을 비교 학습한다.

EE686 최적화 이론 (Optimization Theory)

3:0:3(6)

일반적인 공학, 경제학, 경영학등에서 제기되는 각종 최적화 문제들을 수학적으로 모델링하고 이러한 문제들을 선형 벡터 공간과 함수해석을 통하여 기하학적인 개념과 원리로 접근하는 기법을 배우며 유전자 알고리즘, 신경 회로망 등의 최신 최적화 기법도 다룬다. 그 내용은 선형계획법, 비선형 계획법, 동적계획법, 함수의 최적화, 최소자승 추정, 쌍대성 원리등이다.

(선수과목 : EE581)

- EE687 실시간 제어 (Real-Time Control) 3:0:3(6)**
 실시간 제어는 산업 자동화, 항공우주 및 의료기기 등에서 중요한 역할을 담당하고 있어, 오늘날 전 산학 및 공학 분야에 있어서 중요한 위치를 차지하고 있다. 이 과목에서는 고성능, 고신뢰도 및 주 변 환경과의 인터페이스라는, 실시간 제어의 세 가지 특성에 기반을 둔 여러 원리 및 기초 지식을 다루고 있다.
- EE726 통신망 최적화기법 (Optimization in Communication Networks) 3:0:3(6)**
 본 강좌에서는 최적화 문제를 풀기위한 병렬분산 알고리즘들을 분산 파워제어, 흐름제어, 라우팅과 같은 다양한 통신 네트워크 알고리즘에 응용하는 것에 초점을 맞추어 배운다. 특히, 비동기식 알고 리즘 모델을 주로 다룬다.
- EE731 적응신호처리 (Adaptive Signal Processing) 3:0:3(6)**
 적응 신호처리의 기반기술 및 핵심기법을 소개한 후 응용분야를 다룬다. 구체적으로 신호모델, 최적 예측이론, Wiener 및 Kalman Filter, Eigen Filter, LMS/RLS 알고리즘 및 그들의 변형, 그리고 적응등 화, 적응 Beamforming, 간섭제거 등에의 응용을 고려한다.
 (선수과목 : EE432, EE521)
- EE733 다표본신호처리 (Multirate Signal Processing) 3:0:3(6)**
 표본주파수가 다른 다표본신호처리에 대한 전반적인 이론과 실제 응용분야에 대하여 소개한다. 구 체적으로는 표본감소, 표본확대, 다표본 필터뱅크의 이론과 설계방법, 웨이브릿 변환 등에 대하여 공부하고 이의 응용에 대해서도 알아본다.
 (선수과목 : EE432)
- EE735 컴퓨터를 이용한 시각기법 (Computer Vision) 3:0:3(6)**
 본 과목에서는 광학 영상으로부터 유용한 정보를 컴퓨터를 이용하여 추출하는 다양한 방법론의 원 리와 응용을 다룬다. 구체적 주제는 (1) 영상 취득에 관한 기하학적 및 측광학적 모델, (2) 영상으로 부터 유용한 특징정보를 얻어내는 방법, (3) 다중 영상 분석을 통해 3차원 구조를 알아내는 방법, (4) 영상 분할 및 추적 등 중간 단계의 비전 기술 및 (5) 궁극적인 물체 인식 방법론의 다섯 부분으 로 구성된다.
 (선수과목 : EE535)
- EE737 영상시스템 (Imaging Systems) 3:0:3(6)**
 이 과목에서는 몇 가지 의료영상시스템과 여러 영상처리 기법을 기반으로 하는 의료영상 관련 응용 분야에 대해 다룬다. 주제로는 영상 재구성 알고리즘, X선 단층촬영기, 단광자 방출 단층촬영기, 양 전자 방출 단층촬영기, 자기공명영상장치, 초음파 영상장치와 관련 후처리 기법들이다.
- EE741 파동의 복사 및 회절이론 (Radiation and Diffraction of Waves) 3:0:3(6)**
 본 과목에서는 파동의 복사 및 회절 현상을 고전적인 그린함수, 모드함 등의 여러 가지 수식으로 나타내어 설명하고, 수식에 포함된 적분 값을 풀 수 있는 방법들을 소개한다. 또한 대표적인 산란 체인 썬기 유전체에 대한 회절 현상을 자세히 다룬다.
- EE742 전자파를 위한 광선법 (Ray Analysis for Electromagnetic Scattering Problems) 3:0:3(6)**
 전자파의 산란현상을 규명하고 이해하기 위하여 광선법 (ray analysis)을 이용하여 해석한다. 광선법의 한 가지 방법인 GTD (Geometrical Theory of Diffraction)를 소개하고, 이 해석 방법을 이용하여 여러 가지 산 란체에 의한 전자파 산란을 구한다.
- EE745 EMI/EMC 설계 및 해석 (EMI/EMC Design and Analysis) 3:0:3(6)**
 본 교과과정에서는 EMI/EMC 설계 및 해석에 필요한 기본 원리를 강의하고 회로, 모듈, 시스템 수

준의 설계 실습을 통하여 실제 경험을 쌓는다.

(선수과목 : EE204, EE206)

EE757 비선형 광섬유 광학 (Nonlinear Fiber Optics)

3:0:3(6)

본 과목에서는 광비선형현상과 광섬유에서의 광신호 전파특성을 바탕으로 광섬유에서의 여러 가지 광비선형현상들을 강의하고, 이러한 광비선형현상의 응용과 광통신 시스템에 미치는 영향을 강의한다.

EE762 고급 MOS 소자 물리 (Advanced MOS Device Physics)

3:0:3(6)

MOSFET 소자의 물리현상과 소자 소형화에 따른 효과를 밀도 있게 다룬다. 최근 나노소자 MOSFET에서 활발하게 진행되고 있는 신구조, 신물질을 이용한 기술 동향에 대해 소개를 하고, 구체적 응용 사례로서, 다양한 메모리 소자를 다룬다. 또한 양자효과, 소자의 신뢰성, 모델링을 다룸으로써 차세대 소자에 대한 충분한 기본 지식과 응용 능력을 갖추도록 한다.

(선수과목 : EE461, EE561)

EE783 적응제어이론 (Adaptive Control Theory)

3:0:3(6)

미지의 시스템 매개변수를 알아내기 위하여 시스템 동정화법을 다루고 이를 이용한 간접 적응제어기 설계 및 시스템 동정화 없이 직접 적응제어기 설계를 연속시간 및 이산시간대에서 한다. 시스템의 비모델 동특성과 불확실성을 고려한 강인 적응제어 및 비선형 시스템에 대한 적응제어기법을 다룬다.

(선수과목 : EE581)

EE784 관리제어이론 (Supervisory Control Theory)

3:0:3(6)

본 과목에서는 이산 사건 시스템의 계통 이론적 해석과 제어를 위해 controllability와 observability를 소개하고 요구된 사항을 충족시킬 수 있는 관리 제어기의 필요 충분 조건을 구한다. 또한 uncontrollable, unobservable한 경우 관리 제어기의 구현과 설계 방법을 논한다.

EE785 강인제어이론 (Robust Control Theory)

3:0:3(6)

물리적인 시스템의 모델링은 실제 시스템의 근사화를 통하여 이루어지고 또한 프랜트는 모델 파라미터의 변화와 외란의 영향을 받게 된다. 이러한 모델링 오차, 파라미터의 변화 및 외란의 영향에도 강인한 다변수 제어 시스템을 설계하고 해석하는 방법론을 연구하는 것이 본 과목의 목적이다.

(선수과목 : EE581, EE681)

EE786 최적제어이론 (Optimal Control Theory)

3:0:3(6)

최대원칙의(maximum principle)의 유도, 최적제어 시스템의 설계에 대해 공부한다. 최소시간, 최소연료, 최소에너지시스템의 설계방법과 계산방법을 다루고, dynamic programming, discrete maximum principle과 응용 등을 학습한다. 또한 optimal control의 advanced topic을 다룬다.

(선수과목 : EE581)

EE788 로봇 인지 및 계획 (Robot Cognition and Planning)

3:0:3(6)

로봇 인지는 다른 AI와는 달리 실시간 처리가 요구되는 상황에 적용되기 때문에 입력센서의 해석 및 판단 그리고 시간에 따라 변하는 정보처리 방법이 중요하다. 이를 위해 higher level program solving 방법을 다루며 응용으로서 task planning, scheduling 및 navigation planning을 다룬다.

(선수과목 : EE682, EE683)

EE789 시스템모델링 및 동정화 (System Modeling and Identification)

3:0:3(6)

이 과목에서는 자연이나 사회 현상을 입출력을 가진 동적인 시스템으로 수학적 모델링을 하고 이 모델의 파라미터를 추정하는기법을 다룬다. 주된 내용은 시스템과 모델, 파라미터 추정기법, 비선형 모델링, 수렴성과 일관성, 재귀적 추정기법, 실험 설계, 동정화 판정기준, 모델 유용성, 기타

Cumulants, Cyclostationarity 등 최신 동정화 기법의 고등 논제를 다룬다.

(선수과목 : MA250)

EE791 전력변환회로 및 시스템 (Power Conversion Circuits and Systems) 3:0:3(6)

전력 컨버터 분야에서 DC/DC 컨버터, 고주파 변압기, 인덕터, Magnetic Amplifier, Snubber, Resonant Converters, Feedback Stabilization 및 역률개선회로에 동작원리, 해석, 모델링 및 설계에 대한 기본 기술을 습득한다.

(선수과목 : EE391, EE594)

EE792 전동기 고급이론 및 설계 (Advanced Theory and Design of Electric Machine) 3:0:3(6)

Brushless DC Machine 이론과 설계방법을 유도하고 연구하는 과목으로서 Machine의 권선법과 종류, 공극 자속 분포, 자기회로 해석, 손실 분석, 정수 계산, 고조파 해석, 온도 상승효과 등을 연구한다. 영구자석의 특성 및 누설자속 계산을 취급하며 영구자석의 기자력 분포, 전기자 반작용 영향 등 Machine의 해석이론과 설계이론을 다루고 Machine의 성능분석을 행한다.

(선수과목 : EE594)

EE807 전기공학특강 (Special Topics in Electrical Engineering) 3:0:3(6)

전기공학분야에서 중요하거나 현재의 흐름을 파악할 수 있는 주제를 집중적으로 다룬다.

EE817 컴퓨터공학특강 (Special Topics in Computer Engineering) 3:0:3(6)

컴퓨터공학분야에서 중요하거나 현재의 흐름을 파악할 수 있는 주제를 집중적으로 다룬다.

EE827 통신특강 (Special Topics in Communication) 3:0:3(6)

통신분야에서 중요하거나 현재의 흐름을 파악 할 수 있는 주제를 집중적으로 다룬다.

EE837 신호처리특강 (Special Topics in Signal Processing) 3:0:3(6)

신호처리분야에서 중요하거나 현재의 흐름을 파악 할 수 있는 주제를 집중적으로 다룬다.

EE838 영상공학특강 (Special Topics in Image Engineering) 3:0:3(6)

최근 연구가 활성화 되고있는 영상 관련 알고리즘, 영상시스템들중 한 주제에 대해 깊이 있게 다룬다.

(선수과목 : EE432, EE535)

EE847 전자기특강 (Special Topics in Electromagnetics) 3:0:3(6)

본 과목은 정규과목에 포함되어 있지 않은 전자기 분야의 최신 연구 동향을 강의하기 위한 것이다.

EE857 광공학특강 (Special Topics in Optical Engineering) 3:0:3(6)

본 과목은 정규과목에 포함되어 있지 않은 광공학 분야의 최신 연구 동향을 강의하기 위한 것이다.

EE867 물리전자특강 (Special Topics in Physical Electronics) 3:0:3(6)

물리전자공학에서의 새롭게 등장하는 분야를 깊이있게 다룬다.

EE868 고체물리특강 (Special Topics in Solid-State Physics) 3:0:3(6)

고체물리학에서의 새롭게 등장하는 분야를 깊이있게 다룬다.

EE877 집적회로특강 (Special Topics in Integrated Circuits) 3:0:3(6)

집적회로분야의 최근 동향 및 연구분야에 관한 내용을 다룬다.

- EE878 VLSI 특강 (Special Topics in VLSI) 3:0:3(6)
최신의 VLSI 시스템의 설계와 관련된 주제를 깊이 있게 다룬다.
- EE887 로봇 특강 (Special Topics in Robotics) 3:0:3(6)
로보틱스 분야의 최신 주제를 깊이있게 다룬다.
- EE888 제어이론특강 (Special Topics in Control Theory) 3:0:3(6)
제어공학자에게 필수적인 최적 파라미터 추정과 제어 알고리즘을 연구한다. 그 내용은 최소 분산 비편이 추정, Cramer-Rao 한계, 최대 가망성 추정, 재귀적 최소 자승, Wiener Filtering, Kalman Filtering, 적응제어 등이다. 적용 예는 관성항법장치, 항행 및 유도 Filtering, Global Positioning System 이다.
- EE897 전력전자특강 (Special Topics in Power Electronics) 3:0:3(6)
전력전자분야의 특징 topic에 대하여 특별히 필요하다고 판단될 경우에 한하여 개설한다.
- EE898 지능정보처리특강 (Special Topics in Intelligent information Processing) 3:0:3(6)
지능과 정보에 대하여 알아본다. 정보를 처리하는 최신의 지능 시스템 구현 기술에 대하여 설명한다. 지능 시스템을 정보의 흐름과 상관하여 디자인하는 방법을 설명한다.
- EE960 논문연구(석사) (M.S. Thesis)
- EE966 세미나(석사) (M.S. Seminar) 1:0:1
전기전자공학 분야뿐만 아니라 타분야의 연구활동 및 방향에 대해 내외부의 전문가를 초청하여 강의를 듣는다.
- EE967 석사논문세미나 (M.S. Thesis Seminar) 1:0:1
석사논문 주제를 발표하여 발표 능력 기술을 배양한다. 또한 다른 분야의 석사 논문 주제를 이해함으로써 전자공학 전반에 대한 연구동향의 이해력을 높인다.
- EE980 논문연구(박사) (Ph.D. Thesis)
- EE986 세미나(박사) (Ph.D. Seminar) 1:0:1
전기전자공학 분야뿐만 아니라 타분야의 연구활동 및 방향에 대해 내외부의 전문가를 초청하여 강의를 듣는다.
- EE990 연구논문작성법 (Technical Writing) 1:0:1(2)
이 과목에서는 좋은 연구논문을 작성하기 위한 필수요소들을 가르친다. 그 요소들은 대학원 과정에 대한 올바른 이해, 좋은 연구를 하는 법, 메모하는 법, 기술적인 글 쓰는 법, 사례조사 등을 포함한다.