

교과목 일람표

□ 석·박사과정

과목구분	교과목 번호	전산코드	교과목명	강:실:학 (숙제)	담당교수	개설학기		비고
						봄	가을	
공통필수	CC010	11.010	리더쉽강좌	1:0:0	학생처			석사과정 필수
	CC020	11.020	윤리및안전	1:0:0	교무처			석사/박사 필수
	CC500	11.500	Scientific Writing	3:0:3(4)	인문사회과학과			
	CC510	11.510	전산응용개론	2:3:3(10)	전산학과			
	CC511	11.511	확률 및 통계학	2:3:3(6)	수리과학과			
	CC513	11.513	공업경제 및 원가분석학	3:0:3(6)	산업및시스템			
	CC522	11.522	계측개론	2:3:3(8)	전기및전자			
	CC530	11.530	기업가정신과 경영전략	3:0:3(6)	산업및시스템			
CC531	11.531	특허분석과 발명출원	3:0:3(6)	인문·사회과학부				
전공필수	GCT501	43.501	문화기술론	3:0:3(6)	원광연	O		석사/박사필수
	GCT503	43.503	문화기술프로젝트 I	3:0:3(6)	Staff		O	석사필수/박사선택
	GCT602	43.602	문화기술프로젝트 II	3:0:3(6)	Staff		O	석사선택/박사필수
선택	GCT511	43.511	디지털미학	3:0:3(6)	우성주	O		
	GCT522	43.522	컴퓨터그래픽이론 및 응용	3:0:3(6)	노준용		O	*CS480: 컴퓨터그래픽스개론
	GCT523	43.523	문화기술 컴퓨팅	1:3:2(4)	이지현	O		
	GCT524	43.524	애니메이션	3:0:3(6)	백지원		O	
	GCT531	43.531	극장음악과 디자인	3:0:3(6)	노영해	O		
	GCT532	43.532	음향악기 제조와 평가실험	3:0:3(6)	김양한		O	
	GCT533	43.533	사운드디자인과 프로그래밍	3:0:3(6)	구분철	O		
	GCT534	43.534	공연기획 및 경영관리	3:0:3(6)	Staff		O	
	GCT535	43.535	멀티미디어 음향기술	3:0:3(6)	여운승		O	
	GCT541	43.541	인간과 컴퓨터 상호작용	3:0:3(6)	이지현	O		
	GCT542	43.542	게임기술	3:0:3(6)	Staff		O	
	GCT543	43.543	게임디자인	3:0:3(6)	Staff	O		
	GCT551	43.551	디지털디자인	3:0:3(6)	Staff	O		
	GCT552	43.552	정보디자인	3:0:3(6)	Staff		O	
	GCT553	43.553	디지털콘텐츠디자인	3:0:3(6)	임창영	O		*ID704 고급디지털 콘텐츠론
	GCT554	43.554	디지털건축	3:0:3(6)	이종식 외	O		
	GCT561	43.561	과학기술의 개념과 과학적사고	3:0:3(6)	김충기		O	
	GCT562	43.562	인공지능	3:0:3(6)	Staff		O	*CS570 인공지능
	GCT563	43.563	로보틱스	3:0:3(6)	권동수			*MAE453 로봇공학개론
	GCT571	43.571	언어이론과 문화기술	3:0:3(6)	시정곤	O		
	GCT572	43.572	디지털 커뮤니케이션론	3:0:3(6)	시정곤	O		
	GCT574	43.574	스토리디자인	3:0:3(6)	전봉관		O	
	GCT581	43.581	문화경제론	3:0:3(6)	소병희 외	O		
	GCT582	43.582	문화콘텐츠산업론	3:0:3(6)	유승호 외		O	
	GCT583	43.583	문화예술조직경영	3:0:3(6)	김정화		O	
	GCT584	43.584	문화지식재산권론	3:0:3(6)	Staff		O	
	GCT585	43.585	문화경영연구방법론	3:0:3(6)	Staff		O	
	GCT611	43.611	문화원형론	3:0:3(6)	우성주	O		
GCT621	43.621	컴퓨터그래픽스기술	3:0:3(6)	신성용	O		*CS580 컴퓨터그래픽스	
GCT622	43.622	디지털크리쳐	3:0:3(6)	Cordier	O			

과목구분	교과목 번호	전산코드	교과목명	강:실:학 (숙제)	담당교수	개설학기		비고
						봄	가을	
선택	GCT631	43.631	컴퓨터음악	3:0:3(6)	여운승		○	
	GCT632	43.632	디지털퍼포먼스	3:0:3(6)	김이경		○	
	GCT633	43.633	오디오 및 멀티미디어프로그래밍	3:0:3(6)	여운승	○		
	GCT641	43.641	게임학	3:0:3(6)	Staff	○		
	GCT642	43.642	유저인터페이스	3:0:3(6)	Staff		○	*ID706 인터페이스디자인론
	GCT644	43.644	게임기획 및 제작	3:0:3(6)	Staff		○	
	GCT651	43.651	미디어인터랙션디자인	3:0:3(6)	Staff	○		*ID506 미디어인터랙션디자인
	GCT652	43.652	컴퓨터이셔널 디자인	3:0:3(6)	이지현	○		
	GCT653	43.653	가상세계	3:0:3(6)	이종식 외		○	
	GCT656	43.656	디지털패션	3:0:3(6)	원광연, 김이경	○		
	GCT661	43.661	네트워크 미디어	3:0:3(6)	송준화		○	*CS644 고급전산망구조
	GCT662	43.662	인간과 로봇트 상호작용	3:0:3(6)	권동수	○		*MAE683 인간과 로봇의 햅틱인터랙션
	GCT672	43.672	디지털서사학	3:0:3(6)	김탁환		○	*CS682: 디지털서사학
	GCT673	43.673	소셜컴퓨팅	3:0:3(6)	한상기		○	
	GCT674	43.674	지식 기반 시스템 디자인 및 모델링	3:0:3(6)	이지현		○	
	GCT681	43.681	미디어마케팅	3:0:3(6)	김원준	○		
	GCT682	43.682	문화산업정책	3:0:3(6)	유승호 외	○		
	GCT683	43.683	e-비즈니스 전략	3:0:3(6)	Staff	○		*MGT553 인터넷 마케팅
	GCT684	43.684	지역문화산업론	3:0:3(6)	Staff		○	
	GCT685	43.685	문화벤처창업론	3:0:3(6)	Staff	○		
	GCT686	43.686	기업문화전략	3:0:3(6)	Staff		○	
	GCT687	43.687	전시기획	3:0:3(6)	김정화	○		
	GCT688	43.688	글로벌문화마케팅전략	3:0:3(6)	Staff		○	
	GCT702	43.702	문화기술연구방법론	3:0:3(6)	Staff		○	*ID502 연구방법론
	GCT703	43.703	문화기술특강 I	1:0:1(1)	Staff	○	○	
	GCT704	43.704	문화기술특강 II	2:0:2(2)	Staff	○	○	
	GCT711	43.711	디지털문화이론특강	3:0:3(6)	Staff	○		
	GCT721	43.721	컴퓨터그래픽스 특강	3:0:3(6)	노준용	○		*CS780 컴퓨터그래픽스 특강
	GCT722	43.722	가상현실 특강	3:0:3(6)	원광연		○	
	GCT724	43.724	애니메이션 특강	3:0:3(6)	백지원		○	
	GCT731	43.731	음악기술 특강	3:0:3(6)	여운승	○	○	
	GCT741	43.741	인간과 컴퓨터 상호작용특강	3:0:3(6)	원광연	○		*CS788 인간과 컴퓨터 상호작용 특강
	GCT742	43.742	인포데인먼트 특강	3:0:3(6)	Staff		○	
	GCT751	43.751	영상디자인 특강	3:0:3(6)	Staff	○		
	GCT752	43.752	디지털콘텐츠 특강	3:0:3(6)	Staff		○	
	GCT753	43.753	컴퓨터이셔널디자인 특강	3:0:3(6)	이지현		○	
	GCT763	43.763	창의적과제	3:0:3(6)	Staff	○		*MAE606 창의적 지식창출과정과 응용
	GCT772	43.772	디지털서사학 특강	3:0:3(6)	김탁환		○	*CS684 디지털서사학
	GCT781	43.781	문화경제·정책 특강	3:0:3(6)	김원준	○		
	GCT782	43.782	문화콘텐츠마케팅 특강	3:0:3(6)	Staff		○	
GCT783	43.783	글로벌문화특강	3:0:3(6)	Staff	○			
GCT784	43.784	인터넷산업 특강	3:0:3(6)	한상기	○			
GCT787	43.787	문화기획특강	3:0:3(6)	김정화		○		

과목구분	교과목 번호	전산코드	교과목명	강:실:학 (숙제)	담당교수	개설학기		비고
						봄	가을	
연 구	GCT960	43.960	논문연구 (석사)			○	○	
	GCT966	43.966	세미나 (석사)	1:0:1		○	○	
	GCT967	43.967	개별연구 (석사)	0:6:2		○	○	
	GCT980	43.980	논문연구 (박사)			○	○	
	GCT986	43.986	세미나 (박사)	1:0:1		○	○	
	GCT987	43.987	개별연구 (박사)	0:6:2		○	○	
전 10 신 화 선 택 과 목 배	전산	CS480	컴퓨터그래픽스 개론	3:3:4(6)	신성용, 최성희			
		CS542	인터넷시스템기술	3:0:3(6)	송준화			
		CS570	인공지능	3:0:3(6)	김진형, 양현승			
		CS576	컴퓨터비전	3:0:3(6)	양현승			
		CS676	패턴인식	3:0:3(6)	오영환			
	산디	ID505	사용성분석	3:0:3(6)	Staff			
		ID506	미디어인터랙션디자인	3:0:3(6)	남택진			
		ID603	미디어디자인론	3:0:3(6)	Staff			
		ID605	디자인마케팅	3:0:3(6)	Staff			
	전자	EE406	프로젝트랩	3:0:3(6)	Staff			
		EE737	영상시스템	3:0:3(6)	나중범			
	테크노	MGT520	마케팅	3:0:3(6)	한민희			
		MGT524	디자인경영론	3:0:3(3)	Staff			
		MGT553	인터넷마케팅	3:1:3(3)	Staff			
		MGT624	소비자 행동론	3:0:3(6)	한민희			
		MGT590	이 문화관리	3:1:3(4)	Staff			
		MGT632	서비스경영	3:0:3(6)	Staff			
	기계	MAE401	창의적 시스템 구현 II	3:0:3(6)	양동열			
		MAE453	로봇 공학개론	3:0:3(6)	장평훈/권동수			
		MAE563	마이크로프로세서의 응용	3:0:3(6)	오준호			
		MAE606	창의적 지식창출과정과 응용	3:0:3(6)	양동열			
		MAE683	인간과 로봇의 햅틱인터랙션	3:0:3(6)	권동수			
	산공	IE562	정보시스템설계	3:0:3(6)	윤완철			
		IE661	전문가시스템 · 인공지능개론	3:0:3(6)	박상찬			
IE761		인지시스템공학	3:0:3(6)	윤완철				
바이오	BiS523	과학도를위한 정보전자	3:0:3(6)	Staff				
	BiS634	데이터베이스구축론	3:0:3(6)	Staff				
	BiS651	음향 및 청각모델	3:0:3(6)	Staff				
	BiS652	인간시각모델	3:0:3(6)	Staff				

※ \*는 대체과목임.

500단위 교과목은 학·석사 상호인정 교과목임.