

## 교과목 개요

### □ 학사과정

#### BEP400 경영학개론(Introduction to Management) 3:0:3(3)

본 과목은 동태적 환경 속에서 끊임없는 경쟁에 직면하고 있는 기업의 효과적/효율적 경영과제와 접근방법을 이해시키기 위하여 개설된다. 기업의 본질과 경영활동 및 경영자에 대한 올바른 이해와 경영학 전반에 걸친 개념적 틀을 바탕으로, 경영과정의 기본기능의 구체적 내용들을 살펴보고, 주요 경영학 분야, 조직변화와 혁신, 기업가정신에 대한 최근 동향도 다룬다.

#### BEP405 경제학원론(Principles of Economics) 3:0:3(3)

본 과목은 기본적인 경제 법칙들, 특히 미시 경제 법칙들을 이해하는데 중점을 둔다. 경제 분석의 개념, 수요공급 이론, 소비자 선호와 소비자 효용, 소비자 선택, 생산요소와 생산함수, 비용곡선과 비용 최소화, 완전경쟁 시장, 독과점, 게임이론 등과 같이 내용들을 다룬다.

#### BEP410 재무관리(Financing) 3:0:3(3)

재무관리의 기초과목으로서, 기업 경영과 투자에 관한 기본적인 지식을 습득하고, 자본시장에 대한 이해를 증진하는데 목표를 둔다. 기업가치, 투자안의 평가, 위험의 역할과 위험에 대한 평가, 기업의 자기자본과 부채 비율 관련 논의, 시장의 효율성 논의 등을 연구 대상으로 삼는다.

#### BEP411 투자론(Investments) 3:0:3(3)

본 과목은 투자의 기본적인 이론을 이해하는데 초점을 둔다. 투자의 기본적인 개념을 익힌 뒤, 포트폴리오 최적화와 자산가격 결정이론을 살펴보고, 이를 현실에서 투자 문제에 적용해서 연습해 본다. 또한 투자전략과 관련된 각종 모형들을 살펴보고 투자의 종류, 투자의 특성을 이해한다.

#### BEP420 회계학원론(Principles of Accounting) 3:0:3(3)

회계정보의 사회적 기능과 역할을 이해하고, 회계기준과 외부감사제도의 필요성 및 기업이 재무제표를 작성, 공시하는 이유를 이해 한다. 회사의 재무정보를 요약분석하고 의사결정에 활용하기 위하여, 주요 회계처리방법을 이해하고 그 의미를 충분히 이해할 수 있는 능력을 배양 한다. 또한, 고급 회계를 이해하기 위한 기초적 소양을 배양하고 재무분석에 대한 이해를 통해 회계정보의 의미를 정보이용자 입장에서 재해석할 수 있는 기회를 가진다.

#### BEP430 마케팅(Marketing) 3:0:3(3)

공학도를 위한 마케팅은 이공계 학생들에게 마케팅 활동에 대한 중요성을 알려준다. 본 수업에서는 비경영학도들을 위해 마케팅의 기본 개념과 주요 이슈를 전반적으로 학습하고, 학습된 개념을 바탕으로 기술 지향적 기업들의 사례를 통해 현실에서의 마케팅을 이론과 결부하여 학습효과를 높인다.

#### BEP440 벤처기업 관련법과 사례분석(Legal Aspects and Cases of Entrepreneurship) 3:0:3(3)

이공계 벤처기업의 기술과 창업 관련 법률 자문을 실무에서 담당하는 법무 법인이 사례를 중심으로 수업을 진행한다. 과학기술과 관련된 법과 벤처 창업 및 운영에 있어서 실무에서 이루어지는 법적 분쟁 사례 등에 대해서 소개한다.

#### BEP441 특허법과 경영 (Patent Law and Management) 3:0:3(3)

본 과목에서는 기업 혹은 개인의 연구 활동을 통하여 발생한 결과물의 성격과 그러한 결과물을 특허를 비롯한 지적재산권적 측면에서 고찰해보고, 개인의 재산권으로 보호하는데 있어서 필요한 절차적 측면과, 보호 받을 수 있는 재산권으로 형성된 이후 권리행사의 일환을 행해지는 Licensing 등 특허 경영론에 대하여 학습한다.

**BEP442 문화콘텐츠 관련법과 지적재산권(Laws on Cultural Contents and Intellectual Properties) 3:0:3(3)**  
본 과목에서는 컴퓨터 소프트웨어, 웹페이지, 게임, 애니메이션, 영화 등의 문화콘텐츠 분야에서 사업을 하는 데에 있어 필요한 관련 법 지식에 대한 기초 이해를 도모하며, 문화 콘텐츠의 개발, 제작, 배급에 이르기까지 문화 콘텐츠 개발 및 제작자로서 알아야 할 저작권, 상표권, 도메인네임관련 법률, 초상권, 명예훼손, 프라이버시, 부정경쟁방지법 등에 관한 법지식을 강의와 사례연구 등을 통해 연마하도록 한다.

**BEP450 기업가 정신과 벤처(Entrepreneurship & Venture Business) 3:0:3(3)**  
기업가 정신과 벤처는 이공계 학생들에게 기업가 정신을 기르고 벤처 기업과 창업에 대한 중요성을 알려주는 역할을 수행한다. 본 수업에서는 공학도들에게 벤처 기업의 기본 개념과 기업가 정신을 훈련시킨 뒤, 이를 바탕으로 사례를 통해 현실에서의 벤처 기업과 창업에 대한 이해를 촉진시킬 수 있다.

**BEP460 경영정보시스템(Management Information System) 3:0:3(3)**  
교육내용을 크게 2단계로 전개 한다. 우선 정보시스템의 종류와 발전 형태를 조망한 뒤 소프트웨어와 데이터의 분리를 통한 data의 개념을 정립한다. data가 information으로 다시 knowledge로 변해가는 과정을 설명하고 전형적인 DBMS, KMS, CMS를 소개한다. 방대한 자료에서 지식을 추출하는 mining 과정을 설명하는 것으로 1부를 마친다. 2부에서는 전자상거래와 관련 시스템을 언급하고 ERP, SCM, CRM의 실증적 개념과 실습을 전개한다.

**BEP471 시장경제의 이해(Introduction to Market Economy) 3:0:3(3)**  
본 강목은 체계적 경제학 지식이 없는 일반 대학생에게 시장경제의 기본원리를 소개하고, 시장경제를 중심으로 정부의 역할 변화, 기업의 발전, 법제도의 변환, 금융구조의 변화 및 국제질서의 새로운 흐름 등의 근본원인을 이해시키고자 한다. 따라서, 과도한 경제학 지식을 전달하기 보다는 시장경제를 중심으로 한 경제학적 사고방식을 키워주는 것이 주목적이며, 이를 통해서 시장경제에 대한 이해를 높이고자 한다.

**BEP481 Business Economics 특수논제 (Special Topics in Business Economics) 3:0:3(3)**  
현 교과목 이외의 내용이 필요할 때 개설 할 수 있도록 융통성 있게 운영된다.

**BEP491 CEO세미나 (CEO seminar) 1:0:1(0)**  
업계를 대표하는 전문가들의 강연을 통해 학생들에게 기업가 정신을 고취한다.

**HS144 경제학 개론(Introduction to Economics) 3:0:3(6)**  
일상의 생활에서 발생하는 제반 경제적 행태의 설명을 위해 정립된 미시적 경제이론의 내용과 발전과정, 기초적 분석방법에 대해 강의한다. 또한 국가경제의 발전과 국민복지의 향상을 위한 제반 경제정책을 중심으로 발전된 거시적 경제의 기초에 대해서도 논의한다.

**CC530 기업가 정신과 경영전략 (Entrepreneurship and Business Strategies) 3:0:3(6)**  
세계시장을 지향한 글로벌 벤처기업의 창업 및 경영을 중심으로 기업가정신과 경영전략에 대해 강의하고 사례를 소개함.

**IE200 OR 개론 (Introduction to Operations Research) 3:1:3(4)**  
OR은 인간, 기계, 물자로 이루어진 시스템을 가장 효율적으로 설계하거나 운영하기 위한 의사결정방안에 대하여 연구하는 학문분야이다. 다루는 내용은 크게 최적화 방법과 확률론적 분석 방법 등 두 가지이다. 본 과목은 이러한 내용을 OR을 전공하지는 않지만 OR의 기법들에 대하여 흥미를 가지는 모든 학생들을 대상으로 하는 OR 입문 강의이다. 학생들은 이 과목을 통하여 최적 의사결정과 불확실성하의 의사결정에 대하여 공부하게 된다.

**IE525 프로젝트 관리 (Project Management)**

3:1:3(4)

프로젝트관리 개념과 계획모델 및 알고리즘, 작업분할구조(Work Breakdown Structure), 프로젝트관리 프로세스, 관리시스템을 학습하고 엔지니어링 프로젝트와 SW개발/SI프로젝트의 관리에 적용하는 기술을 교육, 실습한다.